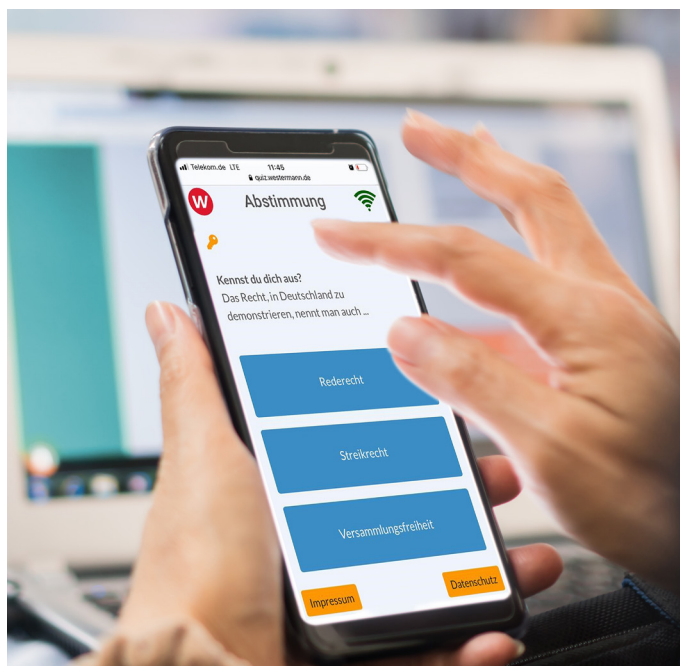


Spielend leicht lernen mit dem Westermann Quiz!

Mit unserer neuen Westermann Quiz-App lernen und wiederholen Ihre Schülerinnen und Schüler spielend leicht Unterrichtsinhalte: Egal, ob Sie mit unserem Wochenrückblick die wichtigsten politischen Ereignisse der Woche Revue passieren lassen oder die Bundesländer und Deutschlands Landschaften kennen lernen wollen.

Im Live-Wettbewerb treten die Lernenden einzeln oder in Teams gegeneinander an und beantworten Multiple Choice- oder Schätzfragen. Dabei sind Wissen und Schnelligkeit gefordert – denn der Countdown läuft!



Vorteile und Einsatzmöglichkeiten im Unterricht

- spielerischer Ansatz sorgt für hohe Motivation
- passgenaue bzw. lehrplankonforme Quizinhalte zu Ihren Lehrmaterialien
- verschiedene Einsatzszenarien: als Unterrichtseinstieg zur Erhebung von Vorwissen; als „Belohnung“ am Ende der Stunde oder zum Abschluss einer Unterrichtseinheit bzw. zur Klausurvorbereitung
- es ist keine Anmeldung erforderlich und es werden keine persönlichen Daten erhoben
- optional: Möglichkeit für Schülerinnen und Schüler, eigene Quizze zu erstellen (auf der Seite der Technischen Hochschule Mittelhessen: www.arsnova.click)



Und so funktioniert's: Vorbereitung und Spielablauf

- Klicken Sie auf den Quizlink auf dem Lehrerblatt; danach öffnet sich eine Anmeldeseite, auf der Sie Ihren Token eingeben („teacher1“).
- anschließend öffnet sich auch schon die Quiz-Session
- Am besten projizieren Sie das Quiz per PC oder Tablet mit einem Beamer an die Wand – so sehen alle Schülerinnen und Schüler die Quizmaster-Ansicht und behalten den Überblick.

- Die Quizteilnehmerinnen und -teilnehmer können jetzt dem Quiz beitreten, indem sie
 - den QR-Code in der Quizmaster-Ansicht scannen oder
 - eine Quiz-ID auf quiz.westermann.de eingeben
 - Hinweis: der Quizmaster kann den QR-Code mit einem Klick in der Menüleiste links im Bildschirm einblenden; der Zahlencode wird im Seitenkopf des Startbildschirms angezeigt.
- Danach loggen sich die Schülerinnen und Schüler mit einem Nickname ins Quiz ein und es kann losgehen!

Spielablauf

- Sobald alle bereit sind, starten Sie mit einem Klick auf den Papierflieger (Icon links in der Menüleiste) die erste Fragerunde.
- Die Quizteilnehmer bekommen die Frage und mehrere Antwortoptionen angezeigt und haben 30 Sekunden Zeit, um die richtige Antwort einzuloggen.
- Für richtige Antworten gibt es Punkte; wer richtig liegt und dazu noch besonders schnell ist, bekommt obendrauf noch Bonuspunkte.
- Nach diesem Prinzip werden alle weiteren Fragerunden gespielt; den aktuellen Zwischenstand können Sie nach jeder Frage einsehen (Klick auf „Rangliste“).
- Ist das Quiz beendet, können Sie sich die Ergebnisse in der Gesamtrangliste anzeigen und als Excel-Datei exportieren lassen.

Rang	Name	Punkte
1.	Tina	1090 Punkte
2.	Joshua	865 Punkte
3.	Till	705 Punkte
4.	Aylin	660 Punkte

Alles klar? Dann kann es losgehen!
Viel Spaß beim Quizzen!