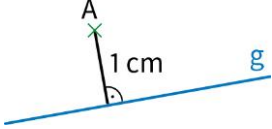
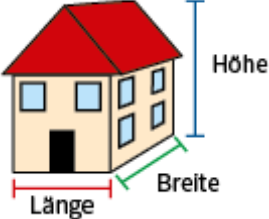






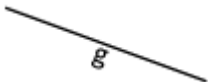



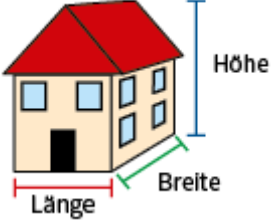




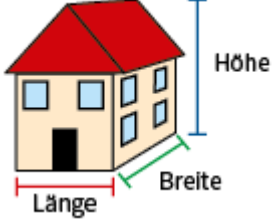


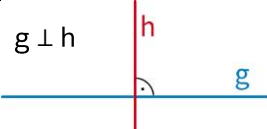
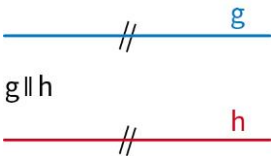
# Fachwortschatz




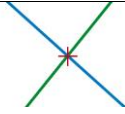
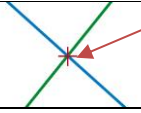
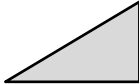

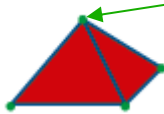

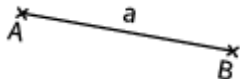
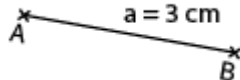
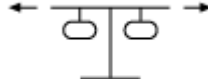
## Grundlagen der Geometrie

Begriff	Das bedeutet es:	Beispiel
Abstand	Der Abstand ist die kürzeste Verbindung zwischen einem Punkt und einer Geraden.	
Breite	Die Breite eines Körpers gibt die Entfernung von der vordersten Stelle bis zur hintersten Stelle eines Körpers an. Oft spricht man auch von der Tiefe eines Körpers.	
Diagonale	Die <b>Diagonale</b> ist eine Verbindungsstrecke zwischen zwei nicht benachbarten Eckpunkten.	
Ecke	Eine <b>Ecke</b> entsteht durch den Schnittpunkt zweier Seiten.	
Figur	Unter einer geometrischen Figur versteht man eine endliche, zusammenhängende, geschlossene Linie. <i>Alltag: „Olivia hat eine gute Figur!“</i>	
Fläche	Flächen sind zweidimensional (2D), das heißt sie haben immer eine Ausdehnung in zwei Richtungen.	
gekrümmt	Siehe <b>krumm</b>	
Geodreieck	Ein Geodreieck ist eine Kombination aus Lineal und Winkelmesser und hat die Form eines gleichschenkeligen, rechtwinkligen Dreiecks.	
Geometrie	Geometrie kommt aus dem Griechischem und bedeutet Erdmessung.	
Gerade	Die Gerade hat weder Anfangs- noch Endpunkt.	

# ganz klar: Mathematik 1

gerade	Eine Linie kann gerade sein. „Gerade“ bedeutet: eine Linie, die keine Kurven hat und immer in dieselbe Richtung geht.	
Höhe	Bei der Höhe eines Körpers handelt es sich um die senkrechte Entfernung von der untersten Stelle bis zur höchsten Stelle des Körpers. Die Höhe wird immer im rechten Winkel eingezeichnet.	
Kante	<b>Kanten</b> werden durch den Zusammenstoß zweier Flächen gebildet.	
Konstruktion	Als Konstruktion bezeichnet man eine exakte Zeichnung, die nur mit Zirkel, Lineal oder einem Computerprogramm erstellt wurde.	
Körper	Körper sind dreidimensional (3D), sie haben immer eine Länge, eine Breite, eine Höhe. <i>Alltag: „Dragan hat einen tollen Körper!“</i>	
krumm	Eine Linie kann krumm sein. Krumm ist das Gegenteil von gerade.	
Länge	Die Länge eines Körpers ist die Entfernung von der Stelle ganz links bis zur Stelle ganz rechts eines Körpers.	
Linie	Linien sind eindimensional, sie dehnen sich nicht in die Breite aus.	
lotrecht	Lotrecht oder vertikal bedeutet, dass eine gerade Linie dieselbe Richtung wie ein Senklot hat	
Maßstab	Der Maßstab gibt an, um wieviel etwas verkleinert oder vergrößert ist.	M 1:100    M 1:5000
normal	Normal bedeutet, dass zwei Geraden im rechten Winkel aufeinander stehen. <i>Alltag: „Das ist alles ganz normal!“</i>	
parallel	Linien, die in jedem Punkt den gleichen Abstand zueinander haben, sind parallel zueinander.	

# ganz klar: Mathematik 1

Plan	Ein Plan ist eine verkleinerte Darstellung der Wirklichkeit.	
Punkt	Ein Punkt ist das kleinste Element in der Geometrie ohne jede Ausdehnung.	$A$ $\times$
schneiden	Das Aufeinandertreffen zweier Linien nennt man in der Mathematik schneiden. <i>Alltag: „Mit dem Messer/Schere etwas schneiden.“</i>	
Schnittpunkt	Ein Schnittpunkt ist ein gemeinsamer Punkt zweier Linien, z.B. zweier Geraden	
schräg	Schräg heißt, dass eine Linie nicht im rechten Winkel zu einer Linie oder Fläche steht. <i>Alltag: „Die Person ist aber schräg!“</i>	
Seite	Eine <b>Seite</b> ist eine Strecke, welche die Fläche begrenzt. <i>Alltag: „Buchseite“</i>	
senkrecht	Siehe <b>lotrecht</b>	
Spitze	Bei Pyramide und Kegel wird eine Ecke auch als <b>Spitze</b> bezeichnet.	
Strahl	Ein Strahl hat einen Anfangspunkt, aber keinen Endpunkt. <i>Alltag: Wasserstrahl</i>	
Strecke	Eine Strecke immer einen Anfangspunkt und einen Endpunkt.	
Streckenlänge	Die Streckenlänge $\overline{AB}$ gibt die Länge einer Strecke an.	
waagrecht	Waagrecht oder horizontal bedeutet im rechten Winkel zu einer senkrechten Fläche oder Linie verlaufend.	
Wirklichkeit	Dinge in der Wirklichkeit kann jeder angreifen. Objekte erscheinen in ihrer tatsächlichen Größe.	