

Anleitung zur Nutzung des Klassenquizzes

Vorbereitung:

- Klicken Sie auf den angeführten Quizlink, danach öffnet sich eine Anmeldeseite, auf der Sie das Zugangskennwort (Token) teacher1 eingeben. Anschließend öffnet sich auch schon die Quiz-Session.
- Die Quizteilnehmerinnen und -teilnehmer (Ihre Schülerinnen und Schüler) können jetzt dem Quiz beitreten, indem sie den QR-Code mit dem Smartphone oder Tablet scannen oder die entsprechende Quiz-ID auf quiz.westermann.de in der orange hinterlegten Eingabeleiste eingeben.
Hinweis: Sie können den QR-Code mit einem Klick auf das QR-Code-Symbol in der Menüleiste links im Bildschirm einblenden und über den Beamer oder per E-Mail für die Schülerinnen und Schüler bereitstellen.
Die Quiz-ID wird ebenfalls am Startbildschirm im Seitenkopf unterhalb des Quiz-Titels angezeigt.
- Nun können sich die Schülerinnen und Schüler mit einem Nickname ins Quiz einloggen und mit einem Klick auf „Mach mit“ starten.

Spielablauf:

- Sobald alle Schülerinnen und Schüler eingestiegen sind, starten Sie mit einem Klick auf das grüne Papierflieger-Symbol links im Menü die erste Fragerunde.
- Die Schülerinnen und Schüler bekommen die Frage angezeigt und sie haben eine vorgegebene Zeit (z.B. 30 Sekunden oder 1 Minute) für die Antwort.
Für richtige Antworten gibt es Punkte; wer besonders schnell ist, bekommt Bonuspunkte.
Nach diesem Prinzip werden alle weiteren Fragerunden gespielt; den aktuellen Zwischenstand können Sie nach jeder Frage einsehen (Klick auf „Rangliste“).
- Ist das Quiz beendet, können Sie sich die Ergebnisse in der Gesamtrangliste anzeigen und eine Auswertungsstatistik als Excel-Datei exportieren lassen.

Systemvoraussetzungen:

- Unterstützte Browser: Aktuelle Versionen von Firefox, Chrome, Edge, Safari.
- Nicht mehr unterstützt werden Microsoft Internet Explorer und ältere Versionen von Microsoft Edge.