

Vietaquartett

Spielanleitung

Ein Spielpaket besteht aus 32 Karten. Spielt in 4er-Gruppen.

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Quartette zu sammeln.

Ein Quartett besteht aus einer x_1 -Karte, einer x_2 -Karte, einer p-Karte und einer q-Karte. x_1 und x_2 sind dabei die Lösungen der quadratischen Gleichung, die am oberen Rand jeder Karte steht, p und q sind die Koeffizienten dieser quadratischen Gleichung in der Form $x^2 + px + q = 0$.

Mischt die Karten und teilt sie unter euch auf. Eine Spielerin/ein Spieler beginnt, nach den Karten zu fragen, die ihr/ihm fehlen. Hat die/der Gefragte die gesuchte Karte, muss sie/er die Karte übergeben. Hat sie/er die gesuchte Karte nicht, darf sie/er weiterfragen. Nur vollständige Quartette dürfen abgelegt werden.

$2x^2 - 10x = -12$			
$x_1 = 2$	$x_2 = 3$	$p = -5$	$q = 6$
$x^2 = 16$	$x^2 = 16$	$x^2 = 16$	$x^2 = 16$
$x_1 = 4$	$x_2 = -4$	$p = 0$	$q = -16$
$0,5x^2 - x - 1,5 = 0$			
$x_1 = 3$	$x_2 = -1$	$p = -2$	$q = -3$
$x^2 - \frac{24}{5}x - 1 = 0$			
$x_1 = 5$	$x_2 = -\frac{1}{5}$	$p = -\frac{24}{5}$	$q = -1$

$2x^2 + 3x - 65 = 0$			
$x_1 = 5$	$x_2 = -\frac{13}{2}$	$p = 1,5$	$q = -32,5$
$x^2 = 25$	$x^2 = 25$	$x^2 = 25$	$x^2 = 25$
$x_1 = 5$	$x_2 = -5$	$p = 0$	$q = -25$
$x^2 - 2x + 1 = 0$			
$x_1 = 1$	$x_2 = 1$	$p = -2$	$q = 1$
$6x^2 - 19x + 10 = 0$			
$x_1 = \frac{5}{2}$	$x_2 = \frac{2}{3}$	$p = -\frac{19}{6}$	$q = \frac{5}{3}$