Dein Name:

Dateitypen 4  
  
*Öffne das einfache Malprogramm „Paint“.  
Male ein Bild mit verschiedenen Farben und Linienarten.  
Speichere dein Bild zunächst als Bitmap ab.  
Anschließend speichere deine Bitmap in den angebotenen Formaten ab.  
Zum Schluss wähle unter „Andere Formate“ selbst noch eines aus und ergänze die Tabelle.  
Halte die wichtigsten Ergebnisse fest.*

Arbeitsbereich:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dateiformat | Größe in KB | Bemerkung |
| bmp |  |  |
| gif |  |  |
| png |  |  |
| jpeg |  |  |
|  |  |  |

Ergebnis: