

Punkt vor Strich	64–65
Aufgaben zum Knobeln	66–67
Grundrechenarten kombinieren	68–69
Quadratzahlen	70–71
Körperformen	72–73
Würfelgebäude	74–75
Netze von Körpern	76–77
Karten und Planquadrate	78–79
Mal und geteilt mit Zehnern und Hundertern	80–81
Multiplizieren mit grossen Zahlen	82–83
Dividieren mit grossen Zahlen	84–85
Rechengeschichten	86–87
Rechenwege	88–89
Rechnen mit Geld	90–91
Meter, Dezimeter, Zentimeter, Millimeter	92–93
Längenangaben mit Punkt	94–95
Meter und Kilometer	96–97
Tage, Stunden, Minuten, Sekunden	98–99
Rechnen mit Zeitspannen	100–101
Wahrscheinlichkeit – Glücksrad und Kugeln	102–103
Rechnen an der Hundertertafel	104–105
Einmaleinstafel bis zwölf	106–107
Zahlenfolgen	108–109
Zahlenrätsel	110–111

Kompetenzbereiche

Zahl und Variable

Form und Raum

Grössen, Funktionen, Daten und Zufall

Symbole



Spiel



Partnerarbeit



Konferenz