

Wochenmarkt – Multiplizieren	64–65
Multiplizieren nach Punkten	66–67
Nachbar- und Kernaufgaben	68–69
Einmaleins mit zwei	70
Einmaleins mit zehn	71
Einmaleins mit fünf	72
Einmaleins mit Geld	73
Einmaleins mit geraden Zahlen	74–75
Faltvögel	76–77
Figurenpuzzle	78–79
Figuren auf dem Geobrett	80–81
Spiegelbilder	82–83
Einmaleins mit drei	84–85
Einmaleins mit Dreierzahlen	86–87
Einmaleins mit sieben	88–89
Einmaleins – Reihen und Muster	90–91
Einmaleinsmaleins	92–93
Rechnen mit Geld	94–95
Uhrzeiten	96–97
Zeitspannen	98–99
Wahrscheinlichkeit – Münze und Glücksrad	100–101
Zufall und Daten – Würfel	102–103
Aufteilen	104–105
Verteilen	106–107
Division mit Rest	108–109
Rechengebilde	110–111

Kompetenzbereiche

Zahl und Variable

Form und Raum

Größen, Funktionen, Daten und Zufall

Symbole

 Spiel

 Partnerarbeit

 Konferenz