

# Märchen im Ratekreis

(ab 4 Jahren, für 10 bis 20 Kinder, lange Spieldauer)

Die Kinder sitzen im Stuhlkreis. Während ein Kind aus dem Gruppenraum geht, wählen die anderen ein Märchen aus, das zu erraten ist. Das Kind wird hereingerufen und tritt vor ein anderes im Kreis. Dieses versucht, das Märchen mit einem Satz zu beschreiben. Es sagt z. B.: „In unserem Märchen kommt ein Mann mit einem grünen Hut vor.“ (In diesem Fall der Jäger aus „Schneewittchen“). Dann geht das Kind weiter. Jeder nächste Mitspieler im Stuhlkreis gibt mit einem weiteren Satz Auskunft über das gesuchte Märchen. Dabei ist die Reihenfolge der Märchenhandlung nicht so wichtig. Das Kind, bei dem die Märchenhandlung erraten wurde, geht als Nächstes nach draußen.

## Beispiel

*Zum Raten eignen sich einfache Märchen mit einfacher Handlung und wenigen Motiven, wie z. B. Rotkäppchen, Hänsel und Gretel, Rapunzel, Frau Holle, Die Bremer Stadtmusikanten, Dornröschen, Die Sterntaler, Der Wolf und die sieben Geißlein, Aschenputtel.*

### Förderbereiche:

Erkennen; Kommunikation;  
Merkfähigkeit; Konzentration;  
Reflexion; Verbalisierung;  
Wissenserweiterung; Wortschatz