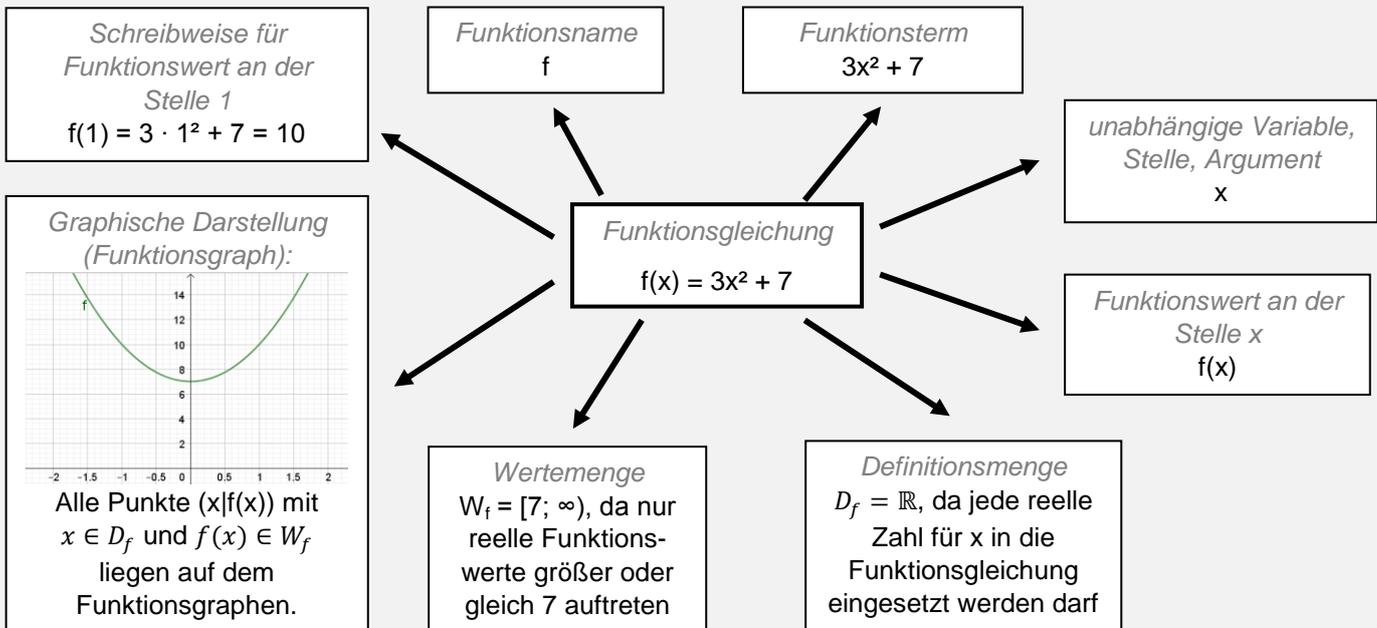


Kapitel 4: Funktionen

Unter einer **Funktion** versteht man eine **eindeutige Zuordnung**. Beispielsweise wird jedem Element (meist x bezeichnet) aus der **Definitionsmenge** D_f genau ein Funktionswert (meist $f(x)$ oder y bezeichnet) aus der **Wertemenge** W_f zugeordnet.

Überblick



Hinweise und Anmerkungen

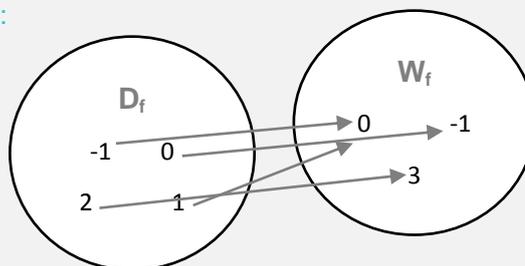
- 1) Eine Funktion kann als *Maschine* interpretiert werden, die auf die Eingabe eines Wertes nach Verarbeitung mit der Ausgabe eines (eindeutigen Wertes) reagiert.
- 2) $f(x)$ wird f von x ausgesprochen.
- 3) Elemente der Definitionsmenge und die dazu passenden Elemente der Wertemenge können tabellarisch dargestellt werden (*Wertetabelle*) oder als *Mengendiagramm*.

Beispiel: $f(x) = x^2 - 1$

Wertetabelle:

x	f(x)
-1	0
0	-1
1	0
2	3

Mengendiagramm:



- 4) Nicht immer ist es sinnvoll die einzelnen Paare $(x|f(x))$ einer Funktion graphisch zu *verbinden*.
Beispiel: Wenn eine Funktion die Definitionsmenge $D_f = \mathbb{N}$ besitzt kann sie in einem reellen Koordinatensystem nicht als durchgängiger Graph dargestellt werden.
- 5) In der Praxis hat es sich bewährt, dass man Sachverhalte aus unterschiedlichsten Bereichen mathematisch durch Funktionen *modelliert*. Meist liegt dabei aber eine Vereinfachung des gegebenen Sachverhalts vor!

Mit der Gleichung $f(x) = 0$ werden jene Stellen x gesucht, an welche die Funktion den Funktionswert 0 besitzt. Graphisch gesehen schneidet oder berührt dort der Funktionsgraph die x -Achse. Solche Stellen werden **Nullstellen** der Funktion genannt.

Jede Gleichung kann prinzipiell so interpretiert werden, dass sowohl der Term der linken Seite $f_L(x)$ als auch der Term der rechten Seite $f_R(x)$ jeweils Funktionsterme sind. Die Gleichung $f_L(x) = f_R(x)$ sucht daher nach gleichen Funktionswerten und liefert graphisch gesehen die **Schnittstellen** der beiden Funktionen f_L und f_R .