

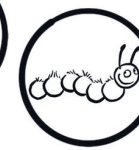
















Name: _____



Natur-Bingo

Ihr braucht: 2 Figuren  1 Würfel 




















So geht es:
Würfle und laufe mit deiner Figur so viele Felder vor, wie du gewürfelt hast.
Steht das passende Wort in deinem Wörter-Kasten?
Kreuze es an.
Du gewinnst, wenn eine Reihe oder Spalte angekreuzt ist.

Baum	Nest	Blatt
Maus	Hummel	Blume
Sonne	Raupe	Vogel

Blatt	Maus	Sonne
Raupe	Baum	Hummel
Blume	Vogel	Nest





© Westermann

Bildquellenverzeichnis: Ablang, Friederike, Berlin 1, 2 | Bohnstedt, Antje, Bretten 3

LAH Fördern und Inklusion A, S. 38, 39

• verschiedene Textsorten kennen:
Spielanleitung

Fö
3.2

Illustrationen: Iris Blanck (Antolin)