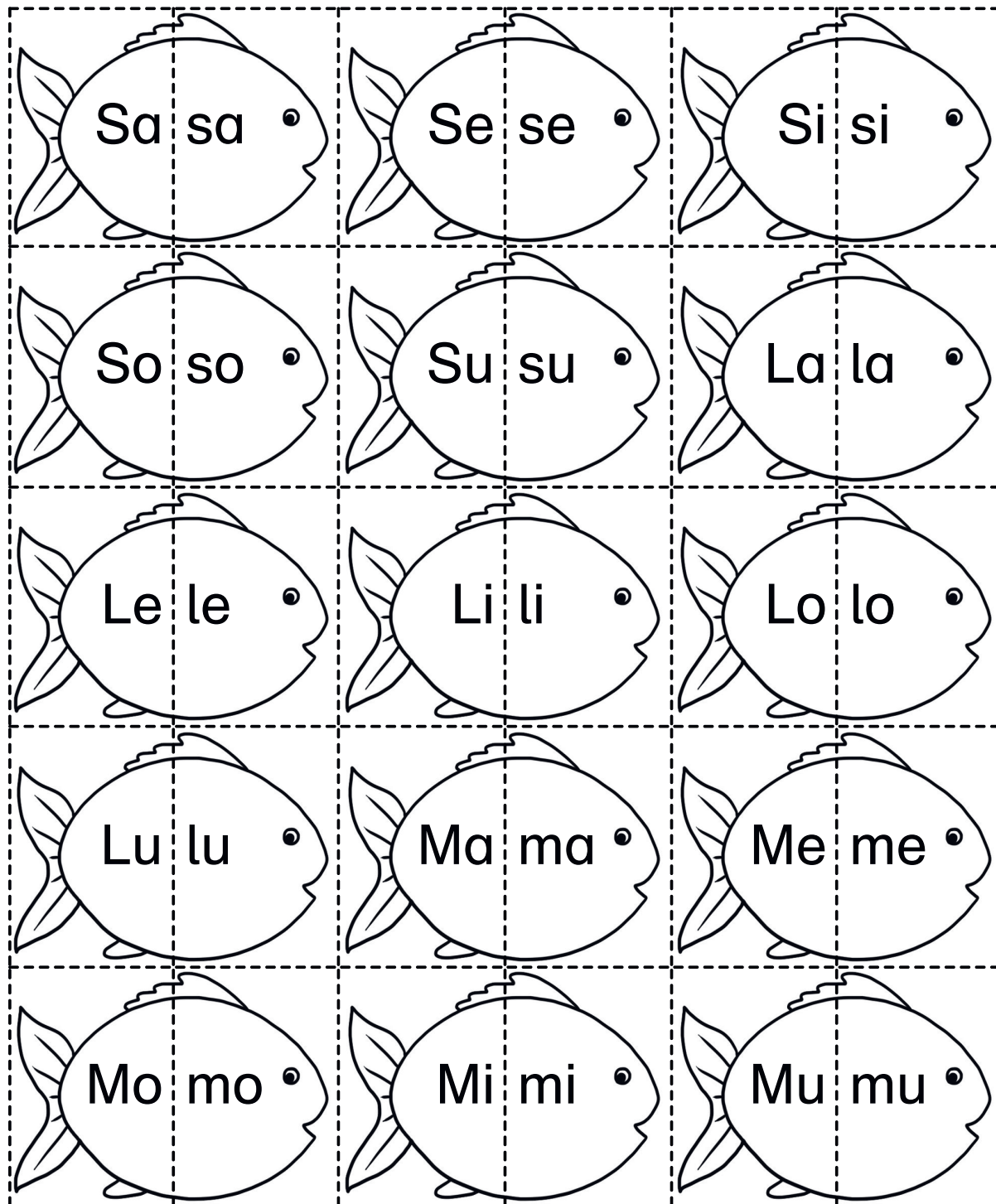


Name: _____



S s – Angelspiel



© Westermann

Bildquellenverzeichnis: Reimers, Silke, Mainz 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15

Silbenfische-Angelspiel: Die Fischhälften müssen ausgeschnitten und getackert werden. Ein Tafelmagnet an einer Schnur kann als Angel dienen. Die Kinder angeln aus zwei Kisten jeweils die vordere und hintere Hälfte eines Fisches. Wenn sie die beiden Hälften zusammenlegen, erhalten sie ein (Quatsch-)Wort, das es zu erlesen gilt.

KV
2.29