

DAS NAHRUNGSNETZ IM SEE

Arbeitsauftrag 1

Schneide die Karten aus und folge den Anweisungen auf S. 84.

<p>STARTKARTE Alge Die Alge wird vom Wasserfloh gefressen.</p> <p>Zeichne in 78.1 eine Linie von der Alge zum Wasserfloh und nimm die entsprechende Karte.</p>	<p>Hecht Der Hecht wird vom der Graureiher gefressen.</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die Karte „Graureiher“.</p>	<p>Köcherfliege Die Köcherfliege wird von der Schwalbe gefressen.</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die Karte „Schwalbe“.</p>	<p>Wasserschnecke Die Wasserschnecke wird vom Teichhuhn gefressen.</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die Karte „Teichhuhn“.</p>	<p>Schwalbe Die Schwalbe ist ein ENDKONSUMENT. Sie wird von niemandem gefressen.</p> <p>Beginne eine neue Nahrungskette und nimm wieder eine STARTKARTE.</p>
<p>STARTKARTE Sumpfpflanze Wirf die Münze und finde heraus, von wem die Sumpfpflanze gefressen wird: <u>Kopf:</u> Köcherfliegen <u>Zahl:</u> Zuckmücken</p> <p>Zeichne in 78.1 eine Linie von der Sumpfpflanze zum gefundenen Tier und nimm die entsprechende Karte.</p>	<p>Karpfen Wirf die Münze und finde heraus, von wem der Karpfen gefressen wird: <u>Kopf:</u> Hecht <u>Zahl:</u> Graureiher</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die entsprechende Karte mit dem gefundenen Tier.</p>	<p>Zuckmücke Wirf die Münze und finde heraus, von wem die Zuckmücke gefressen wird: <u>Kopf:</u> Wasserfrosch <u>Zahl:</u> Schwalbe</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die entsprechende Karte mit dem gefundenen Tier.</p>	<p>Wasserfrosch Wirf die Münze und finde heraus, von wem der Wasserfrosch gefressen wird: <u>Kopf:</u> Graureiher <u>Zahl:</u> Hecht</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die entsprechende Karte mit dem gefundenen Tier.</p>	<p>Teichhuhn Das Teichhuhn ist ein ENDKONSUMENT. Es wird von niemandem gefressen.</p> <p>Beginne eine neue Nahrungskette und nimm wieder eine STARTKARTE.</p>
<p>STARTKARTE Wasserpflanze Wirf die Münze zwei Mal und finde heraus, von wem die Wasserpflanze gefressen wird: <u>Kopf, Kopf:</u> Karpfen <u>Zahl, Zahl:</u> Teichhuhn <u>Kopf, Zahl:</u> Wasserschnecke <u>Zahl, Kopf:</u> JOKER! Wähle selbst zwischen Karpfen, Teichhuhn und Wasserschnecke</p> <p>Zeichne in 78.1 eine Linie von der Wasserpflanze zum gefundenen Tier und nimm die entsprechende Karte.</p>	<p>Wasserfloh Wirf die Münze zwei Mal und finde heraus, von wem der Wasserfloh gefressen wird: <u>Kopf, Kopf:</u> Großlibellenlarve <u>Zahl, Zahl:</u> Teichhuhn <u>Kopf, Zahl:</u> Karpfen <u>Zahl, Kopf:</u> JOKER! Wähle selbst zwischen Karpfen, Teichhuhn und Großlibellenlarve</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die entsprechende Karte mit dem gefundenen Tier.</p>	<p>Großlibellenlarve Wirf die Münze zwei Mal und finde heraus, von wem die Großlibellenlarve gefressen wird: <u>Kopf, Kopf:</u> Graureiher <u>Zahl, Zahl:</u> Teichhuhn <u>Kopf, Zahl:</u> Karpfen <u>Zahl, Kopf:</u> JOKER! Wähle selbst zwischen Karpfen, Teichhuhn und Wasserschnecke</p> <p>Zeichne die Nahrungskette weiter und nimm die entsprechende Karte mit dem gefundenen Tier.</p>		<p>Graureiher Der Graureiher ist ein ENDKONSUMENT. Er wird von niemandem gefressen.</p> <p>Beginne eine neue Nahrungskette und nimm wieder eine STARTKARTE.</p>