

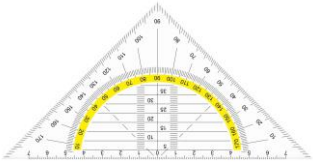
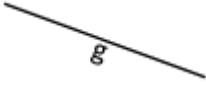
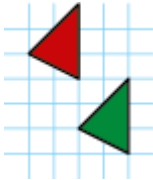
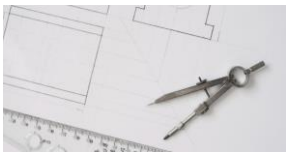
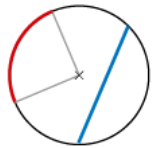
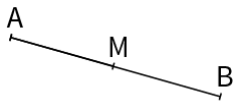
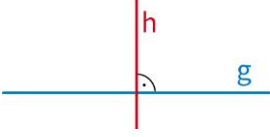
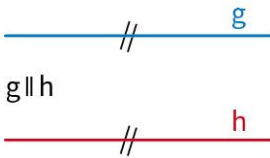
Fachwortschatz




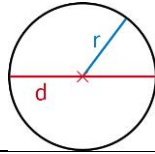

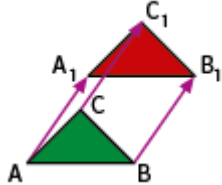
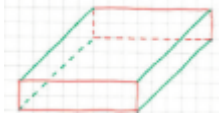


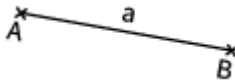
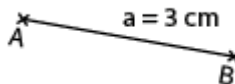
Fachwortschatzliste:

Begriff	Das bedeutet es:	Beispiel
Abstand	Der Abstand ist die kürzeste Verbindung zwischen einem Punkt und einer Geraden.	
Achsen Spiegelung	Eine Achsen Spiegelung ist die Spiegelung eines oder mehrerer Punkte an einer Spiegelachse. Die Abbildung ist allerdings spiegelverkehrt, das heißt der Umlaufsinn ändert sich.	
achsensymmetrisch	Sind Figuren, bei denen an beiden Seiten einer gedachten Linie alle Punkte spiegelbildlich angeordnet sind.	
Anfangspunkt	Anfangspunkt ist der Punkt, der eine Strecke, Strahl, ... auf einer Seite begrenzt.	
Diagonale	Die Diagonale ist eine Verbindungsstrecke zwischen zwei nicht benachbarten Eckpunkten.	
Drehung	Durch eine Drehung um ein Drehzentrum Z erhält man eine eindeutige Selbstabbildung eines Punktes, Strecke, Figur, ...	
Drehzentrum	Das Drehzentrum ist der Drehpunkt (hier B). B ist ein Fixpunkt ($B = B_1$).	
entspricht	In der Mathematik wird das Zeichen „entspricht“ ($\hat{=}$) dann verwendet, wenn zwei Größen verglichen werden, aber ein Gleichheitszeichen keinen Sinn ergeben würde.	z. Bsp.: 100 Punkte $\hat{=}$ einem Sehr Gut oder 1 cm am Plan $\hat{=}$ 1 km in der Wirklichkeit
Fixpunkt	Ein Fixpunkt ist ein Punkt, der bei einer geometrischen Abbildung auf sich selbst abgebildet wird, somit unverändert bleibt. Zum Beispiel bleiben alle Punkte auf einer Symmetrieachse bei einer Achsen Spiegelung unverändert und sind daher Fixpunkte.	

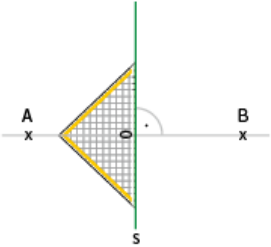

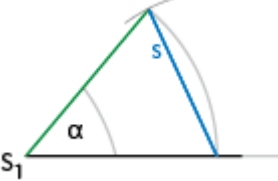
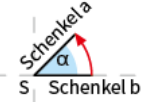

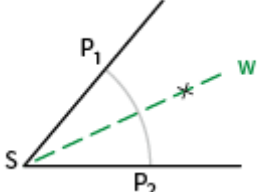
ganz klar: Mathematik 2

Geodreieck	Ist eine Kombination aus Lineal und Winkelmesser und hat die Form eines gleichschenkligen, rechtwinkligen Dreiecks.	
Gerade	Die Gerade hat weder Anfangs- noch Endpunkt.	
Grad	Die Größe eines Winkels wird in Grad (°) gemessen.	$\alpha = 40^\circ$ $\beta = 180^\circ$
kongruent	Figuren, die deckungsgleich sind, das heißt aufeinandergelegt genau gleich sind, nennt man kongruent. Das Zeichen für Kongruenz ist \cong .	
Kongruenz	Kongruenz ist die Deckungsgleichheit zweier Figuren. Gemeint ist die Übereinstimmung in Form und Größe.	
Konstruktion	Als Konstruktion bezeichnet man eine exakte Zeichnung, die nur mit Zirkel, Lineal oder einem Computerprogramm erstellt wurde.	
konstruieren	Konstruieren bedeutet nur mit Lineal, Zirkel oder einem Computerprogramm eine exakte Zeichnung zu erstellen.	
Kreisbogen	Ein Teil der gesamten Kreislinie ist der Kreisbogen .	
Maßstab	Der Maßstab gibt an, um wieviel etwas verkleinert oder vergrößert ist.	M 1:100 M 1:5000
Mittelpunkt	Der Mittelpunkt ist Teil einer Strecke und teilt eine Strecke in zwei gleichgroße Abschnitte.	
normal	Normal bedeutet, dass zwei Geraden im rechten Winkel aufeinander stehen. <i>Alltag: „Das ist alles ganz normal!“</i>	
parallel	Linien, die in jedem Punkt den gleichen Abstand zueinander haben, sind parallel zueinander.	

ganz klar: Mathematik 2

Plan	Ein Plan ist eine verkleinerte Darstellung der Wirklichkeit.	
Punkt	Ein Punkt ist das kleinste Element in der Geometrie ohne jede Ausdehnung.	A \times
Radius	Als Radius r bezeichnet man den Abstand vom Kreismittelpunkt zu einem Punkt auf der Kreislinie.	
Scheitelpunkt	Ist der Anfangspunkt S zweier Strahlen, die gemeinsam einen Winkel ergeben.	
Schenkel	Die beiden Strahlen eines Winkels heißen Schenkel.	
Schiebung	Bei einer Schiebung wird eine Figur in eine vorgegebene Richtung um eine vorgegebene Länge selbstabbildet.	
Skizze	Eine Skizze ist eine mathematische Darstellung die eine Situation vereinfacht darstellt und wesentliche Punkte enthält.	
Spiegelachse	Die Spiegelachse heißt auch Symmetrieachse, an ihr wird jeder Punkt einer Figur gespiegelt.	
Strahl	Ein Strahl hat einen Anfangspunkt, aber keinen Endpunkt. <i>Alltag: Wasserstrahl</i>	
Strecke	Eine Strecke hat immer einen Anfangspunkt und einen Endpunkt.	
Streckenlänge	Die Streckenlänge \overline{AB} gibt die Länge einer Strecke an.	

ganz klar: Mathematik 2

<p>Streckensymmetrale Mittelsenkrechte</p>	<p>Die Streckensymmetrale (oder Mittelsenkrechte) einer Strecke ist die Normale, die durch den Mittelpunkt der Strecke geht.</p>	
<p>Symmetrie</p>	<p>Von einer Symmetrie spricht man dann, wenn eine Figur auf sich selbst abgebildet werden kann.</p>	
<p>übertragen</p>	<p>Einen Winkel übertragen heißt die Größe nur mit einem Zirkel abzumessen und so die Länge ohne Lineal „übertragen“ zu können.</p>	
<p>Winkel</p>	<p>Zwei Strahlen mit gemeinsamem Scheitelpunkt (Anfangspunkt) beschreiben einen Winkel.</p>	
<p>Winkelarten</p>	<p>Je nach Größe des Winkelfeldes ergeben sich verschiedene Winkelarten.</p>	<p>spitzer Winkel, rechter Winkel, ...</p>
<p>Winkelmaß</p>	<p>Dient zur Angabe der Größe eines Winkels. Es gibt verschiedene Winkelmaße ($^{\circ}$, rad, gon, ...) Wir verwenden das Winkelmaß Grad ($^{\circ}$)</p>	<p>58$^{\circ}$ 90$^{\circ}$ 135$^{\circ}$</p>
<p>Winkelgröße</p>	<p>Ich kann einer Winkelgröße eine bestimmte Winkelart zuordnen. Wir geben Winkelgrößen in Grad ($^{\circ}$) an.</p>	 <p>Ein rechter Winkel mit 90$^{\circ}$.</p>
<p>Winkelsymmetrale</p>	<p>Die Winkelsymmetrale teilt einen Winkel in zwei gleich große Teile.</p>	
<p>Wirklichkeit</p>	<p>Dinge in der Wirklichkeit kann jeder angreifen. Objekte erscheinen in ihrer tatsächlichen Größe.</p>	