

# Stinktiefel – Spiele im 1000er-Raum

## Zusatzanleitungen für die 2. Klasse

### (100er-Raum)



### 100er-Poker

#### Addition im 100er-Raum

Anzahl Kinder: 2 – 5

Material: alle blauen Zehnerzahlen, alle grünen  
Einerzahlen- und 3 Stinktiefelkarten

Die Karten werden gemischt und auf einen Stapel gelegt. Jeder Spieler zieht fünf Karten, drei davon legt er verdeckt vor sich auf den Tisch, die anderen behält er in der Hand. Sobald alle Spieler ihre Karten abgelegt haben, drehen sie die Karten und zählen die Zahlenwerte zusammen. Wer am meisten Punkte hat, bekommt alle aufgedeckten Karten. Bei Gleichstand treten nur noch die zwei Sieger gegeneinander an.

Wer im zweiten Durchgang das höchste Resultat erreicht, bekommt alle Karten. Für die nächste Runde ergänzt jeder seine Handkarten wieder auf fünf. Sobald auf dem Stapel keine Karten mehr liegen, ist das Spiel beendet.

Gewonnen hat, wer die meisten Karten erobern konnte.

Aufgepasst: Hat jemand unter seinen drei aufgedeckten Karten eine **Stinktiefelkarte**, erhält derjenige mit dem kleinsten Resultat alle Karten. Bei zwei abgelegten Stinktiefeln ist es wieder derjenige mit dem größten Resultat.

**Tipp:** Anfangs nur mit den 10er Zahlen bis 50 spielen, später die 60er, dann die 70er Karten usw. dazugeben. Das Spiel wird anspruchsvoller, wenn die Zahlenkarten von 0 bis 3 und die 10er Karten aussortiert werden.

