



Lies die Wegbeschreibung und suche den Weg im Labyrinth. Auf dem Weg zwischen den beiden Bildern überquerst du mehrere Zahlen. Bei jeder Aufgabe steht, welche Rechenzeichen du verwenden darfst. Ordne die überquerten Zahlen und die Rechenzeichen so an, dass das vorgegebene Ergebnis stimmt.

**Rechenregeln:** Punktrechnung ( $\cdot$  und  $:$ ) vor Strichrechnung ( $+$  und  $-$ ).  
Rechnungen in Klammern werden zuerst ausgerechnet.

1.) Gehe von der Schlange zum Baum.

+	:	<input type="text"/>	= 29
---	---	----------------------	------

+	:	( )	= 7
---	---	-----	-----

2.) Gehe von der Eule zur Giraffe.

-	·	<input type="text"/>	= 283
---	---	----------------------	-------

·	-	( )	= 172
---	---	-----	-------

3.) Gehe vom Spinnennetz zur Flasche.

+	·	<input type="text"/>	= 517
---	---	----------------------	-------

+	·	( )	= 702
---	---	-----	-------

4.) Gehe von der Windmühle zu den Schuhen.

+	-	<input type="text"/>	= 666
---	---	----------------------	-------

+	-	( )	= 134
---	---	-----	-------

5.) Gehe von der Blume zur Katze.

+	·	<input type="text"/>	= 210
---	---	----------------------	-------

+	·	( )	= 540
---	---	-----	-------

6.) Gehe vom Haus zum Maulwurf.

+	·	<input type="text"/>	= 132
---	---	----------------------	-------

+	·	( )	= 588
---	---	-----	-------

7.) Gehe vom Schwein zum Mond.

+	·	<input type="text"/>	= 63
---	---	----------------------	------

+	·	( )	= 51
---	---	-----	------

8.) Gehe von der Maus zur Schnecke.

-	·	<input type="text"/>	= 4
---	---	----------------------	-----

-	·	( )	= 172
---	---	-----	-------