Abaco-Spiele 100

D

Rechenspiele im Hunderterraum

Autor: Fred Roemer
Grafische Gestaltung: cartamedia

Inhalt:

- 100 Ergebniskarten
- 6 Jokerkarten
- 2 Schulwürfel
- 30 Spielfiguren

Spiele:

- Abaco-Rennen 4
- Die Vier gewinnt 5
- Zahlenspurt 6
- 100 gewinnt 7
- Ruck zuck raus 9
- Abaco-Logical 10
- Alles auf der Reihe 11
- Alles an den Rand 13
- Divisionsduell 14
- Zehnerjagd 15