

# Stinktiefel – Spiele im 1000er-Raum

## Zusatzanleitungen für die 2. Klasse

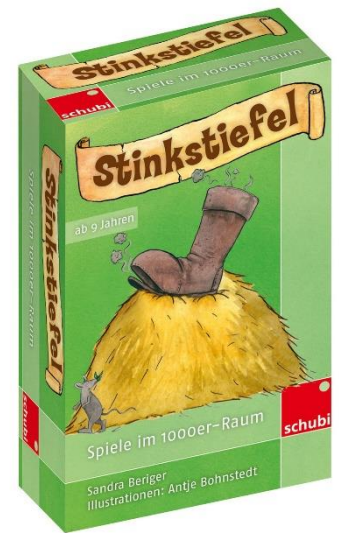
### (100er-Raum)

#### Kampf der Drei

#### Addition / Subtraktion bis 200

Anzahl Kinder: 2–6

Material: alle Einer-, alle Zehner- und 3 Joker- und 3 Stinktiefelkarten.



Jeder Mitspieler zieht drei Karten vom Stapel. Mit den drei Karten muss man eine Addition und eine Subtraktion durchführen (z.B. Zahlenkarten 5, 40 und 30:  $40 + 30 - 5 = 65$ ). Wer am Schluss das größte Resultat hat, bekommt alle aufgedeckten Karten.

Sonderkarten:

Hat man eine **Jokerkarte**, darf man dieser Karte einen beliebigen Zahlenwert von 0-100 zuordnen.

Bei einer **Stinktiefelkarte** dürfen die anderen zwei Karten addiert werden. Alle anderen Mitspieler müssen aber ihr Schlussresultat halbieren (bei einer ungeraden Zahl rechnet man plus 1 und halbiert danach). Liegen aber zwei Stinktiefelkarten da, müssen die Stinktiefelkartenbesitzer ihr Resultat halbieren.

Achtung: Ab drei Spielern darf derjenige, der das zweitgrößte Resultat hat, seine Karten behalten, alle anderen Karten gehen an den Gewinner.

#### Spielvariante

Wer in einer Runde das kleinste Resultat bilden kann, gewinnt. Alle anderen Regeln bleiben gleich.

**Tipp:** Das Spiel wird einfacher, wenn man nur die Zehnerkarten von 0 - 50 auswählt.

