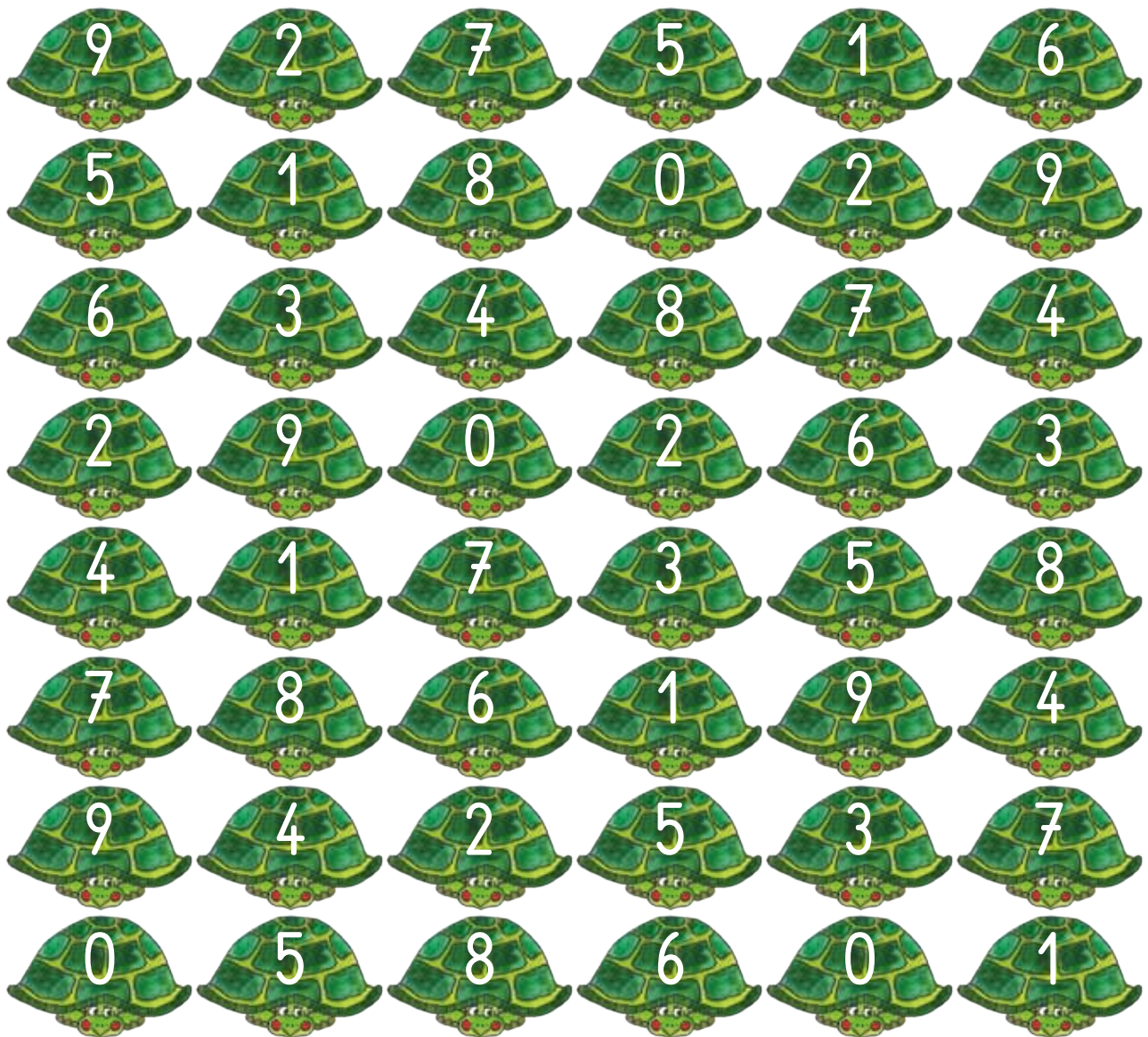


3 gewinnt



Material: 2 (oder 3) Spielwürfel, Plättchen

Anzahl der spielenden Kinder: 2

Spielverlauf:

Jedes Kind sucht sich eine Plättchenfarbe (rot oder blau) aus. Das jüngere Kind würfelt zuerst. Es erstellt mit den Würfelpunkten und den Rechenzeichen + oder – (evt. auch · oder :) eine Rechnung. Dann belegt es ein Feld, in dem das Ergebnis dieser Rechnung steht, mit einem seiner Plättchen. Nun ist das zweite Kind an der Reihe. Wenn auf dem Feld mit der Ergebniszahl schon ein Plättchen liegt, kann es nicht mehr besetzt werden. Gewonnen hat, wer zuerst 3 Felder in einer Reihe (von oben nach unten, von links nach rechts oder schräg) belegt.

Variante 1: Die Kinder spielen „4 gewinnt“.

Variante 2: Mit den Zahlenkärtchen aus dem Anhang kann ein neues Spielfeld gelegt werden. Bei höheren Zahlen werden 3 bis 4 Spielwürfel verwendet.

