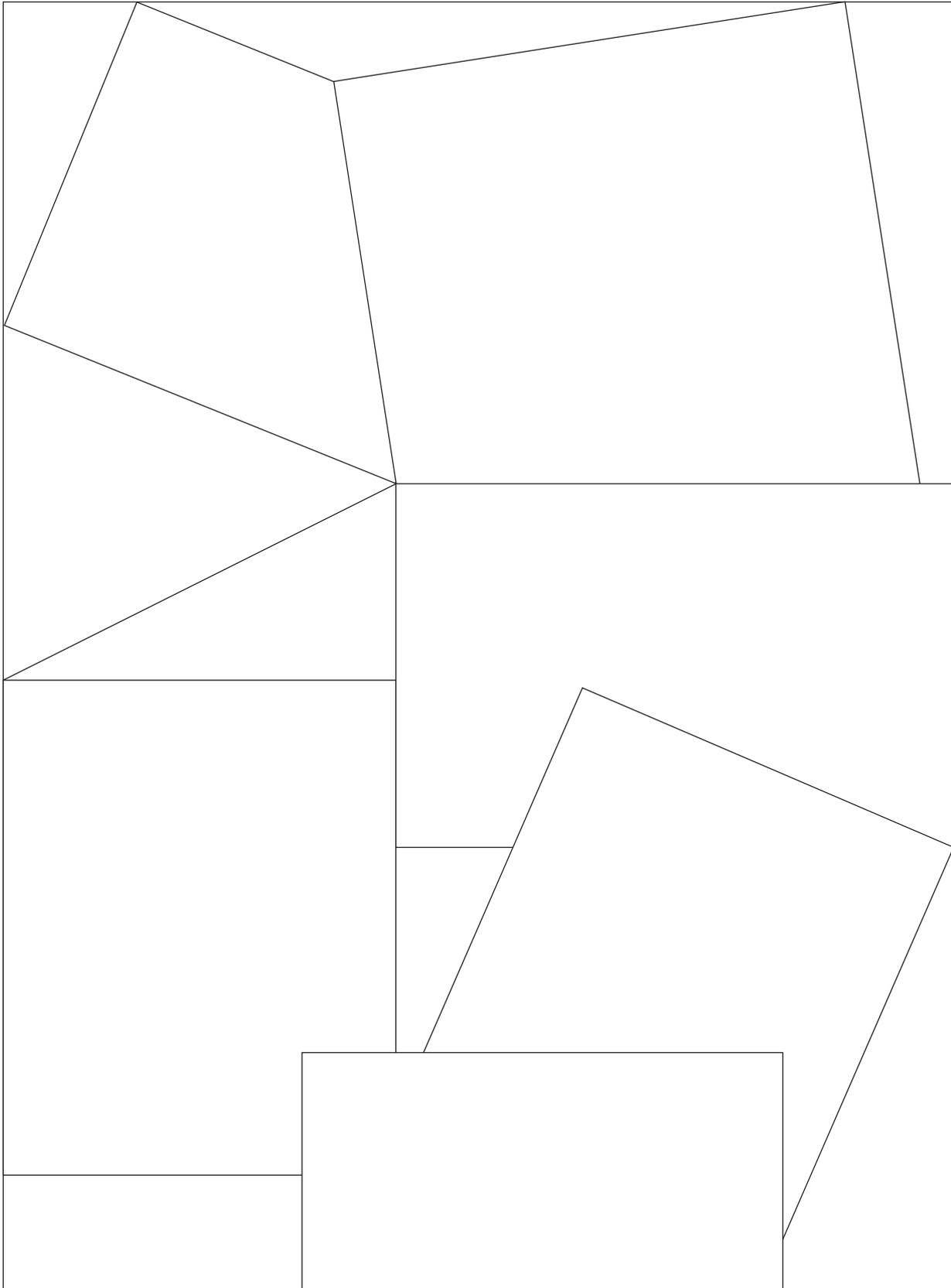


• Parallelen zeichnen mit dem Geodreieck 1

Schraffiere jede Fläche mit parallelen Geraden in gleichem Abstand.
Wähle für jede Fläche eine andere Farbe, einen anderen Abstand und
eine andere Richtung. **Mehrere Lösungen möglich**

© Diesterweg, Braunschweig



978-3-425-13229-7

• **Parallelen Zeichnen mit dem Geodreieck 2**

Schraffiere jede Fläche mit parallelen Geraden in gleichem Abstand.
 Wähle für jede Fläche eine andere Farbe, einen anderen Abstand und
 eine andere Richtung. **Mehrere Lösungen möglich**

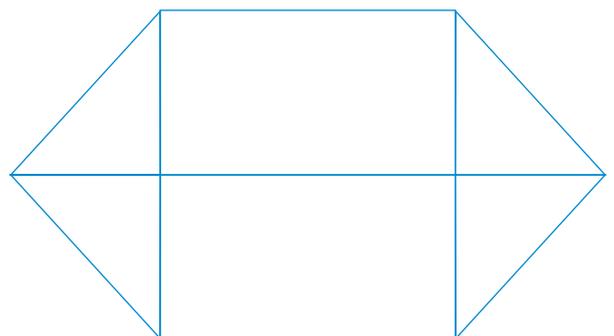
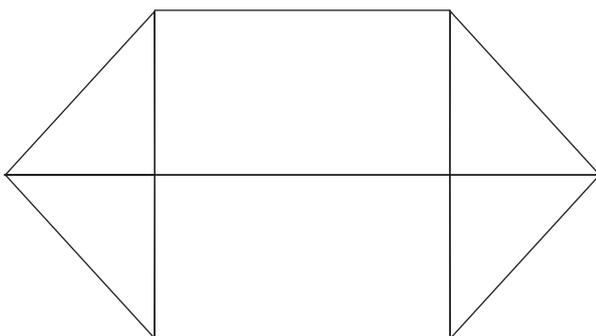
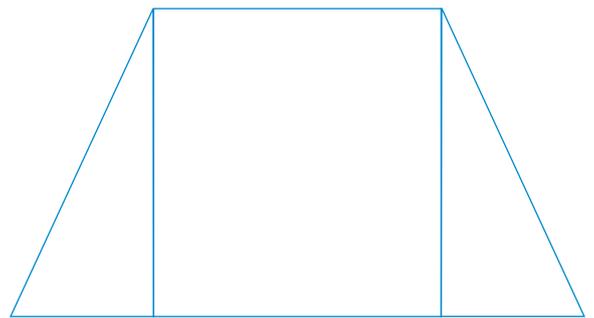
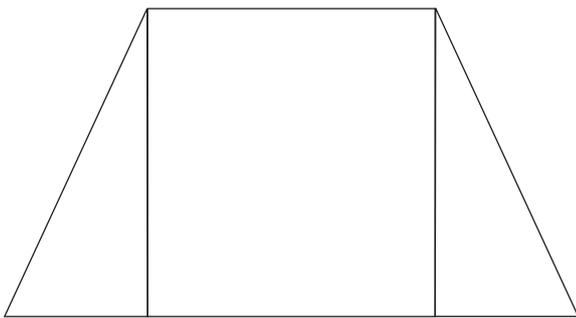
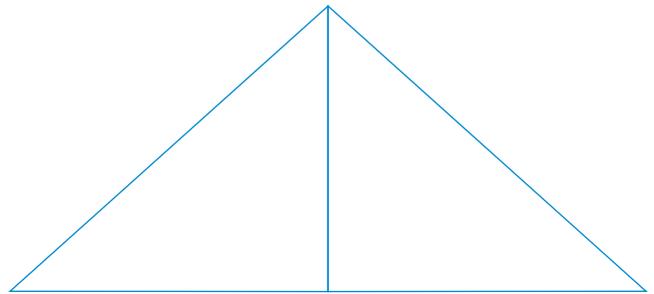
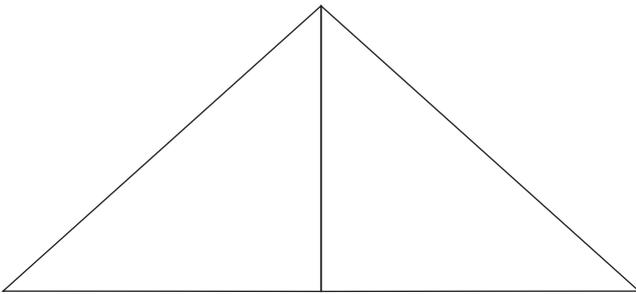
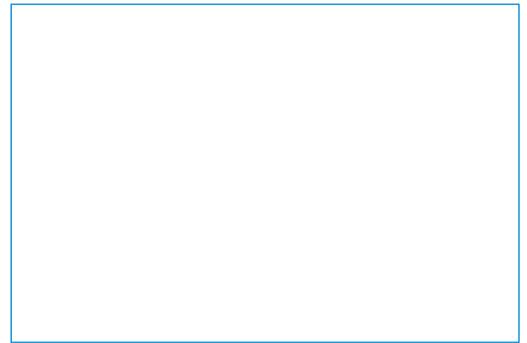
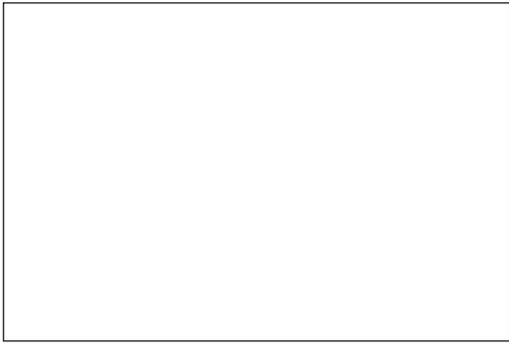
© Diesterweg, Braunschweig

978-3-425-13229-7

• Zeichnen mit dem Geodreieck 1

Zeichne die Figuren genau nach.

© Diesterweg, Braunschweig



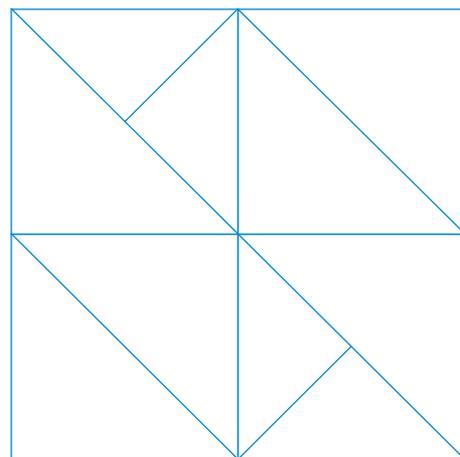
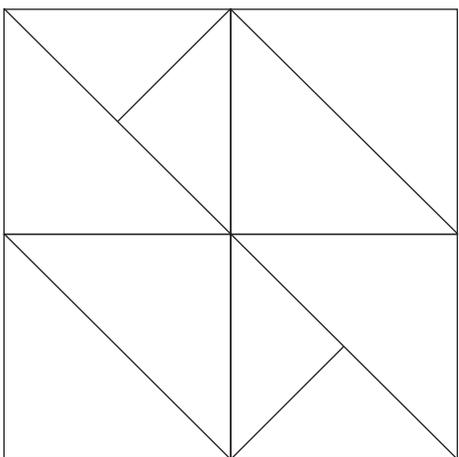
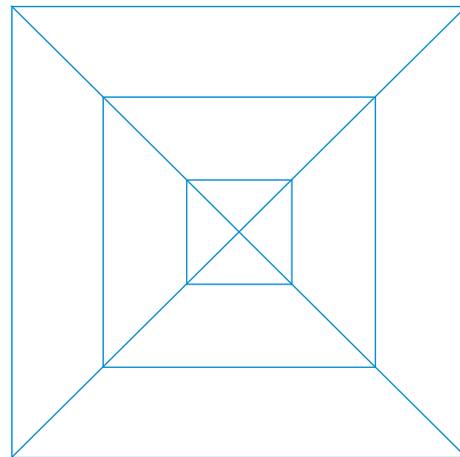
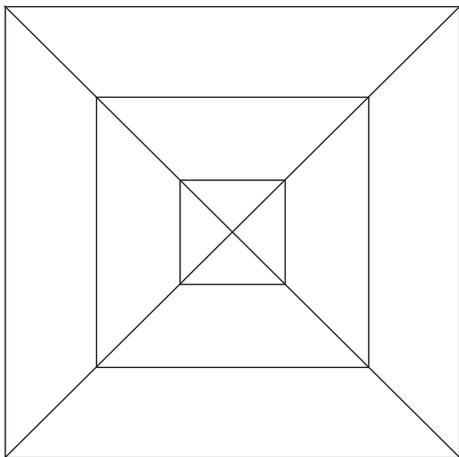
978-3-425-13229-7

• Zeichnen mit dem Geodreieck 2

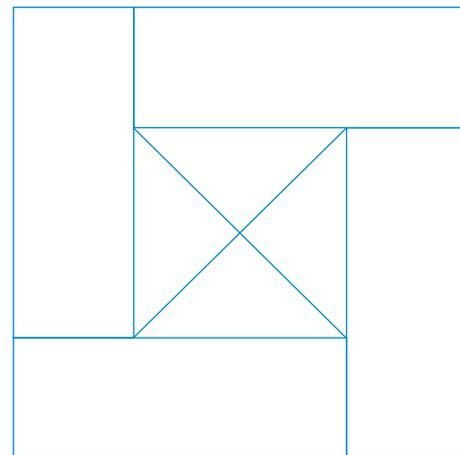
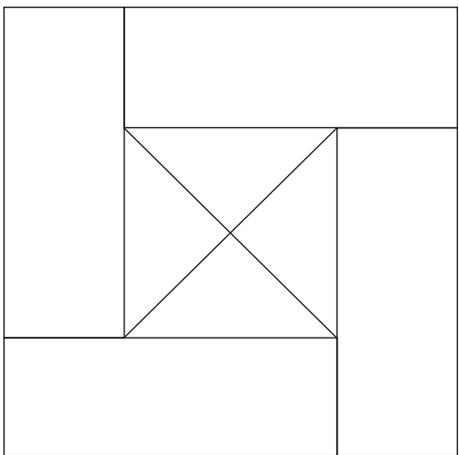
Zeichne die Figuren genau nach. Male das Muster schön an.

(verschiedene Färbungen möglich)

© Diesterweg, Braunschweig



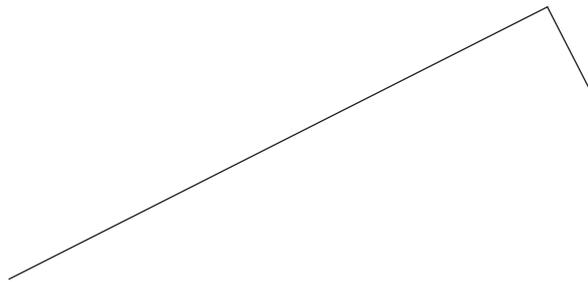
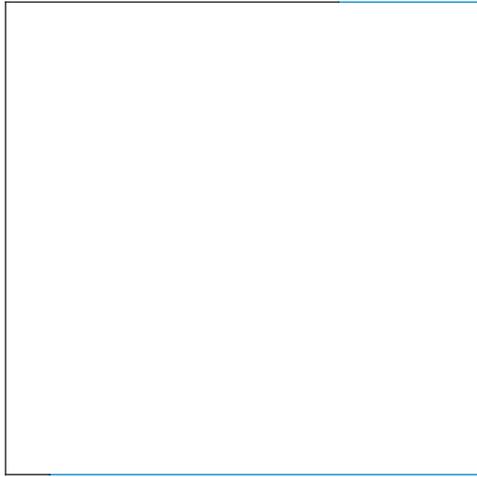
978-3-425-13229-7



- **Quadrate mit dem Geodreieck zeichnen**

Zeichne zehn Quadrate in unterschiedlicher Größe und unterschiedlicher Lage. Die Quadrate dürfen sich auch überschneiden.

© Diesterweg, Braunschweig



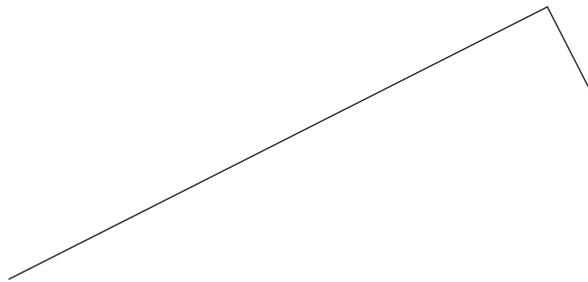
Mehrere Lösungen möglich

978-3-425-13229-7

- Rechtecke mit dem Geodreieck zeichnen

Zeichne zehn Rechtecke in unterschiedlicher Größe und unterschiedlicher Lage. Die Rechtecke dürfen sich auch überschneiden.

© Diesterweg, Braunschweig



Mehrere Lösungen möglich

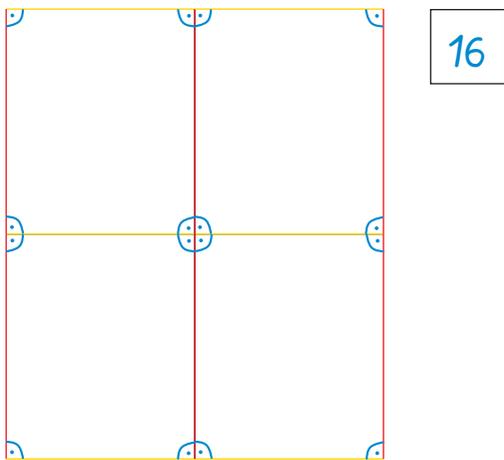
978-3-425-13229-7

• Rechte Winkel – Parallele Linien 1

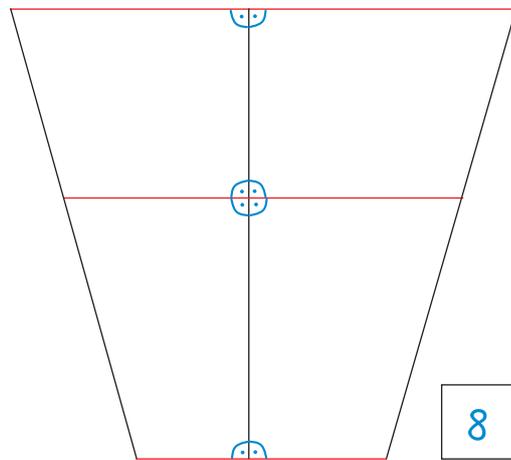
Markiere in den Figuren alle rechten Winkel mit dem Symbol \square .

Trage die Anzahl in das Kästchen ein. Färbe parallele Linien mit der gleichen Farbe.

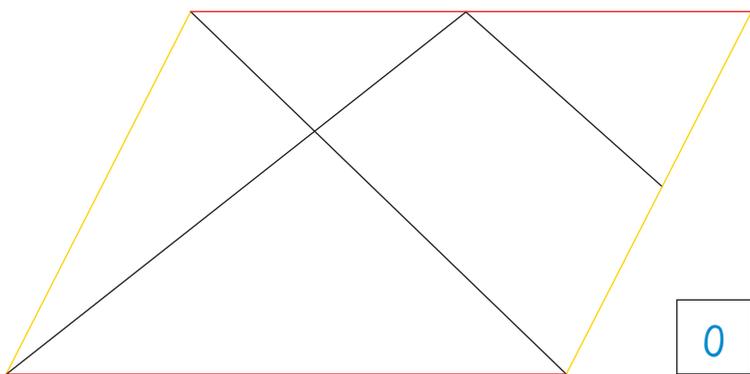
© Diederweg, Braunschweig



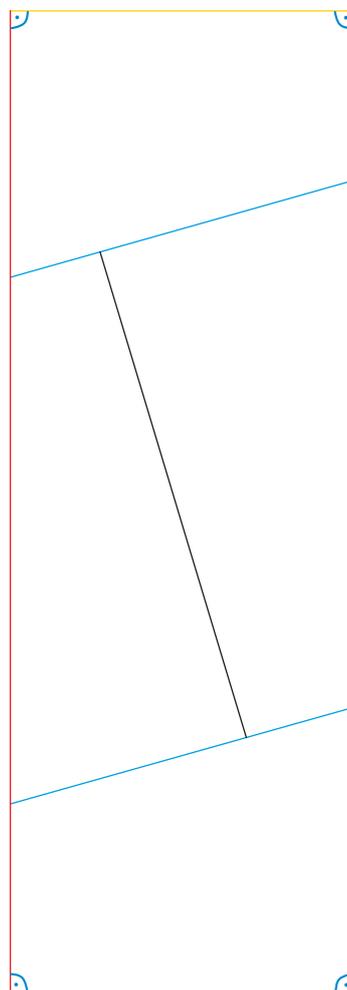
16



8

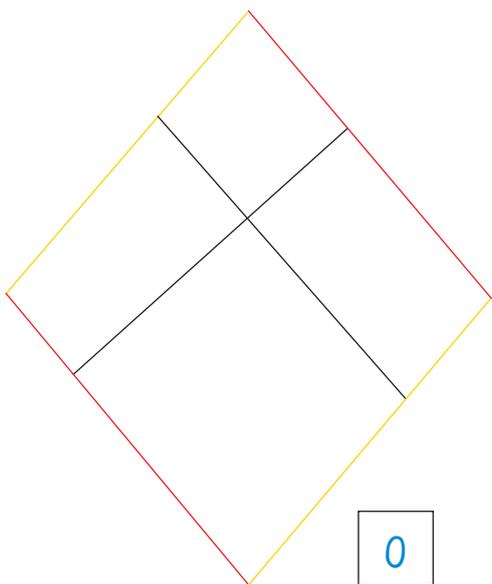


0



4

978-3-425-13229-7

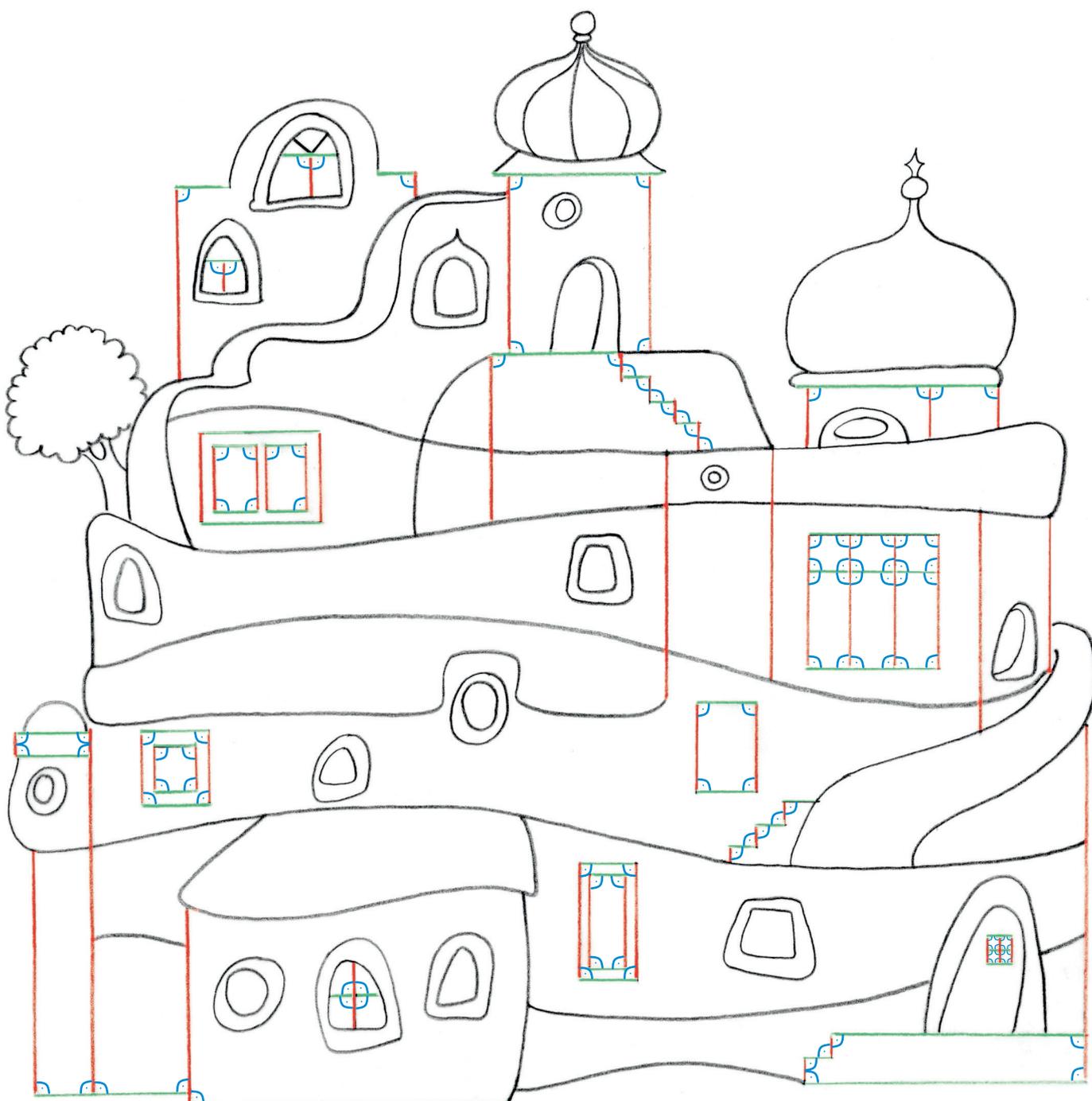


0

• Rechte Winkel – Parallele Linien 2

Friedensreich Hundertwasser war ein berühmter Künstler und Architekt. Leuchtende Farben, runde Bauformen, ungleiche Fenster, vergoldete Zwiebeltürme, unebene Böden, bunte Keramiksäulen und bewachsene Dachflächen, das sind die Besonderheiten bei den Bauwerken von Friedensreich Hundertwasser.

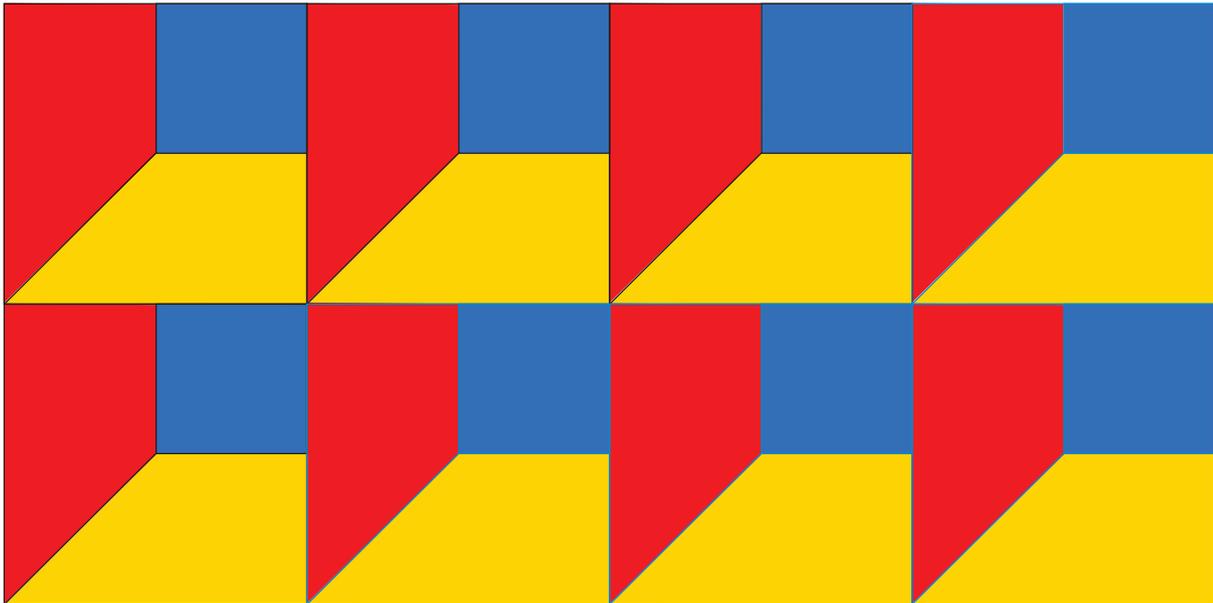
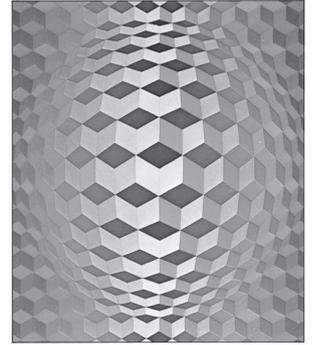
So könnte ein „Hundertwasserhaus“ aussehen. Es gibt nur wenige parallele Linien und rechte Winkel. Markiere sie.



• Zeichnen wie die großen Künstler 1

Victor Vasarely war ein berühmter Künstler, der in seinen Kunstwerken geometrische Formen in bunten Farben so einsetzte, dass der Eindruck eines Flimmerns oder einer Bewegung entsteht.

Setze das Muster fort. Färbe in allen Feldern gleiche Flächen mit gleicher Farbe.

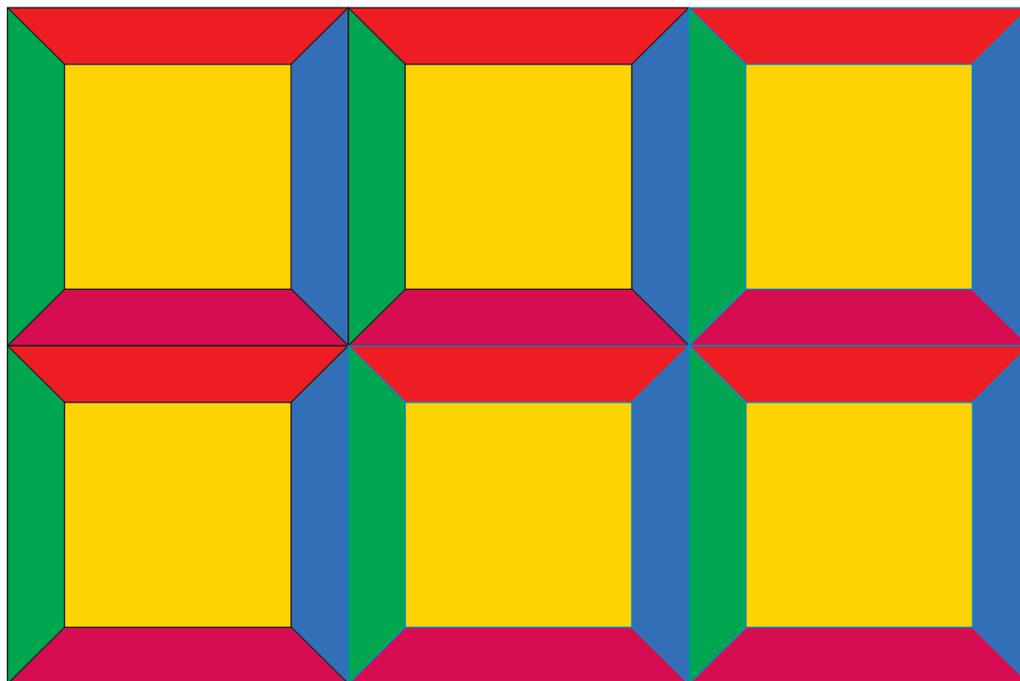
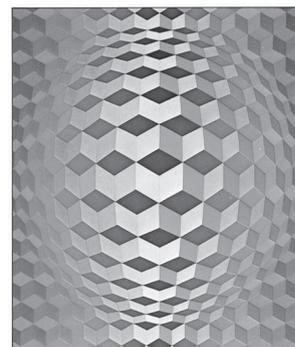


(andere Färbungen möglich)

- **Zeichnen wie die großen Künstler 2**

Victor Vasarely war ein berühmter Künstler, der in seinen Kunstwerken geometrische Formen in bunten Farben so einsetzte, dass der Eindruck eines Flimmerns oder einer Bewegung entsteht.

Setze das Muster fort. Färbe in allen Feldern gleiche Flächen mit gleicher Farbe.

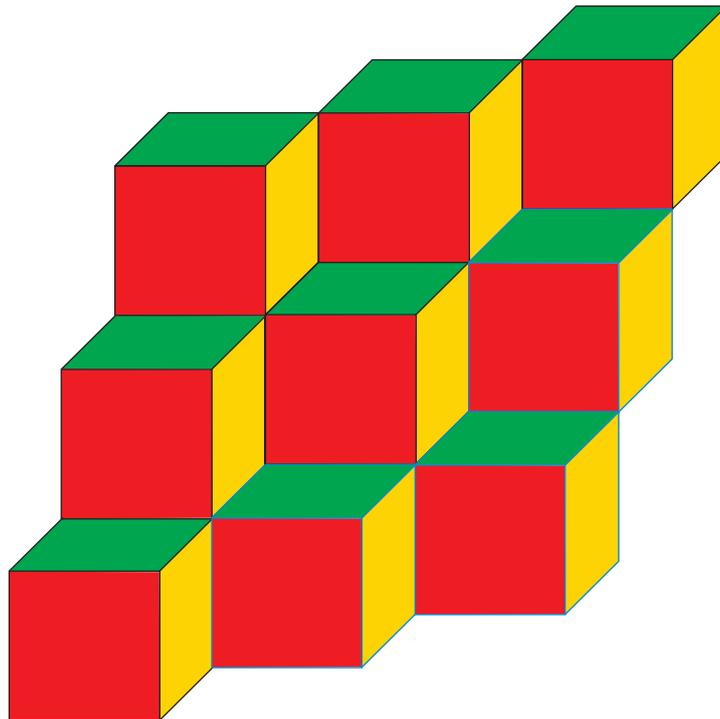
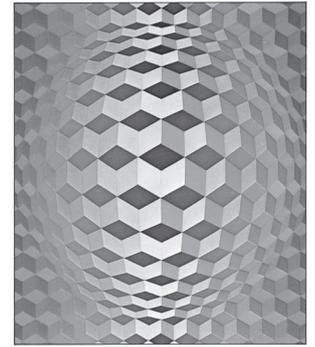


(andere Färbungen möglich)

• Zeichnen wie die großen Künstler 3 

Victor Vasarely war ein berühmter Künstler, der in seinen Kunstwerken geometrische Formen in bunten Farben so einsetzte, dass der Eindruck eines Flimmerns oder einer Bewegung entsteht.

Setze das Muster fort. Färbe in allen Würfeln gleiche Flächen mit gleicher Farbe.



(andere Färbungen möglich)

• Kreise zeichnen 1

Zeichne Kreise mit unterschiedlichem Radius.

Die Kreise dürfen sich auch überschneiden. **Mehrere Lösungen möglich**

×
M₁

×
M₂

×
M₃

×
M₄

×
M₅

×
M₆

×
M₈

×
M₇

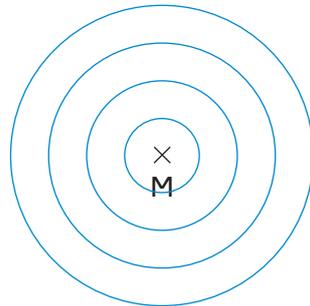
×
M₁₀

×
M₉

- Kreise zeichnen 2

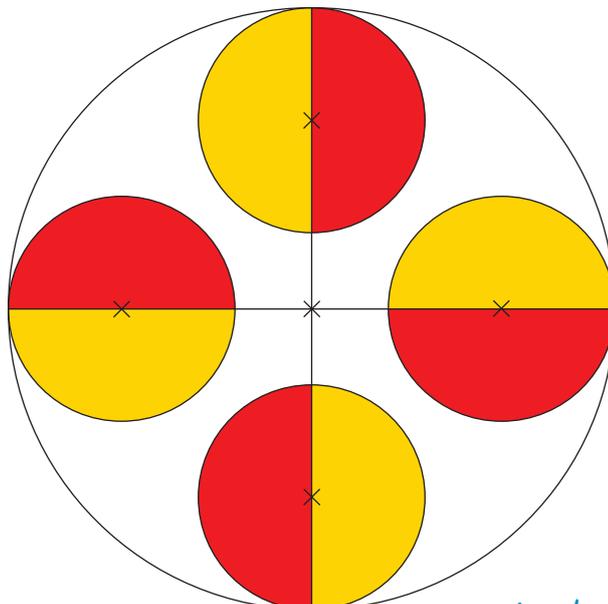
Zeichne Kreise um den Mittelpunkt. Vergrößere dabei den Radius immer um 5 mm.

mehrere Lösungen möglich

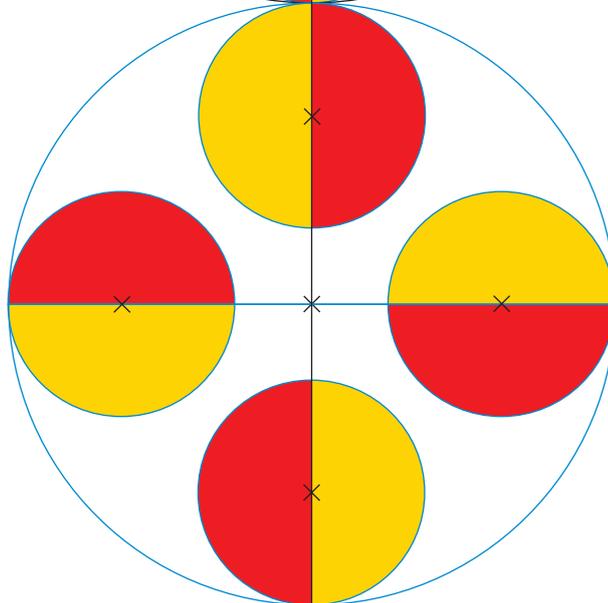
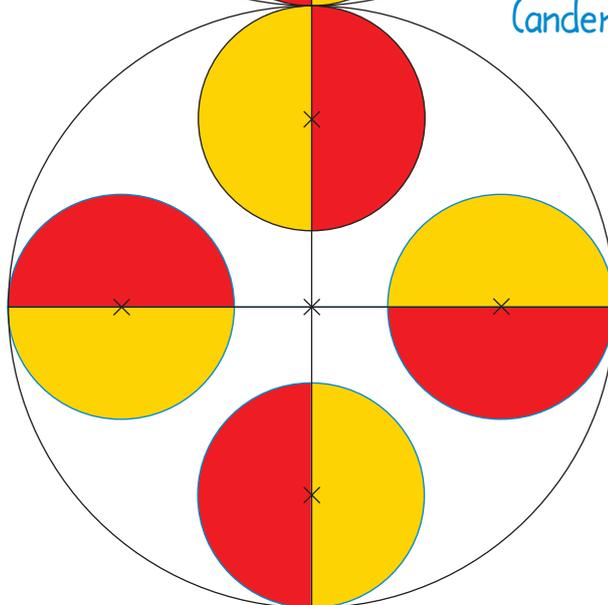


• **Muster mit dem Zirkel zeichnen 1**

Setze das Muster fort. Male das Muster bunt an.

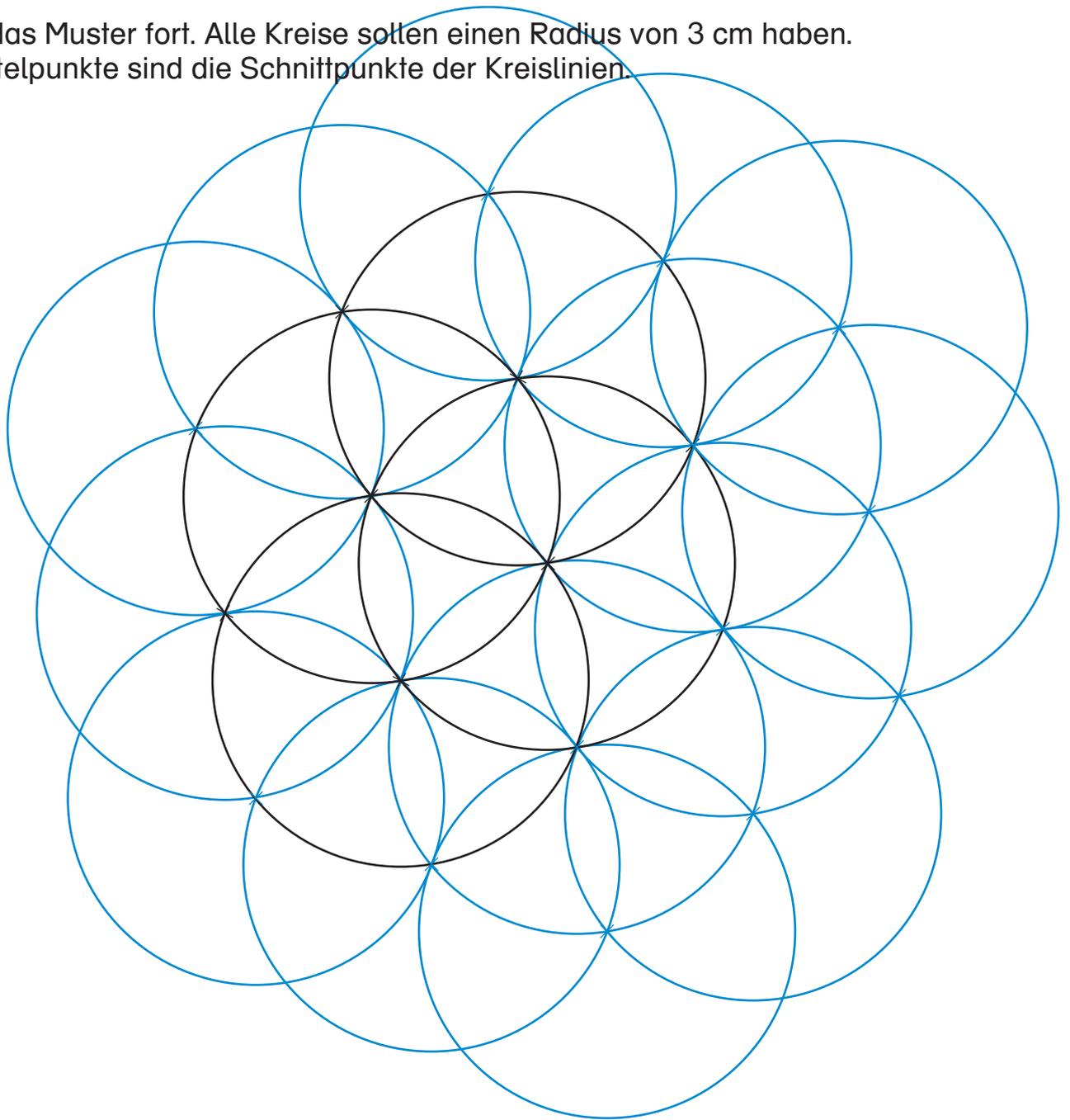


(andere Färbungen möglich)



• Muster mit dem Zirkel zeichnen 2

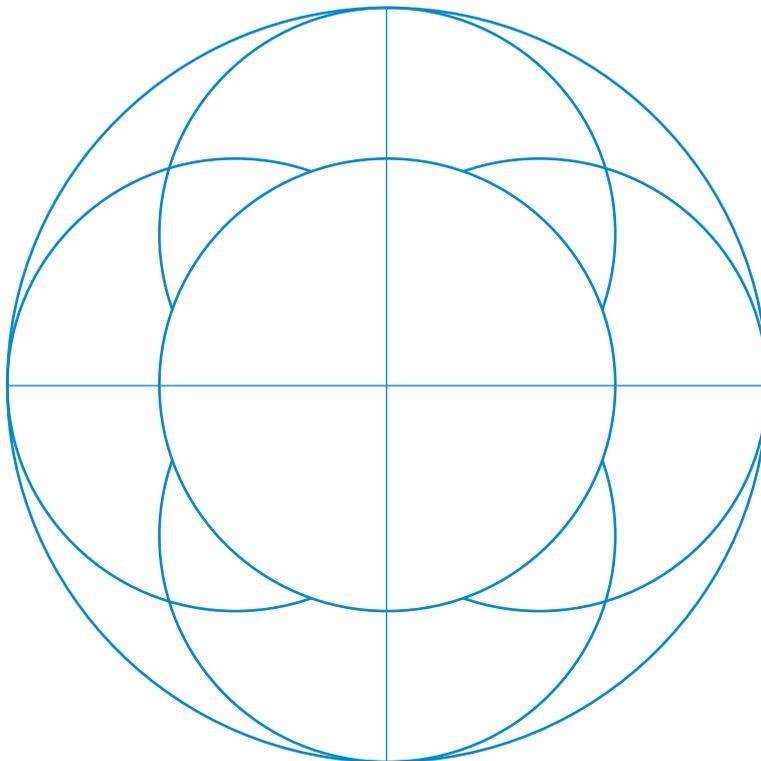
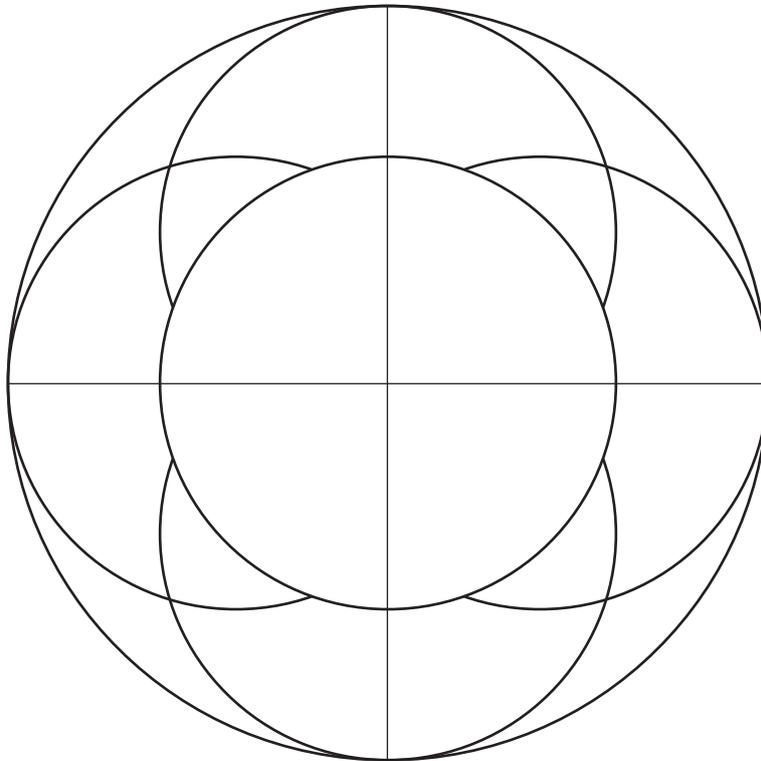
Setze das Muster fort. Alle Kreise sollen einen Radius von 3 cm haben.
Die Mittelpunkte sind die Schnittpunkte der Kreislinien.



• Muster mit dem Zirkel zeichnen 3 

Zeichne das Muster nach.

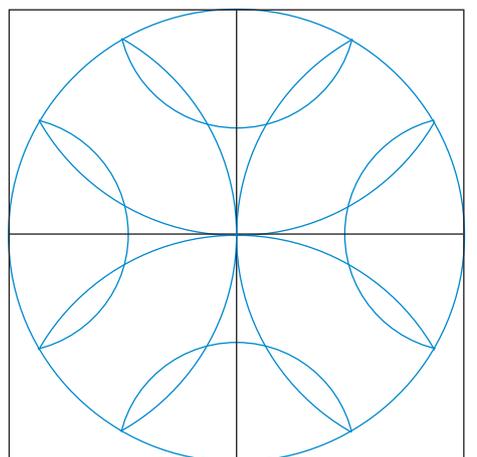
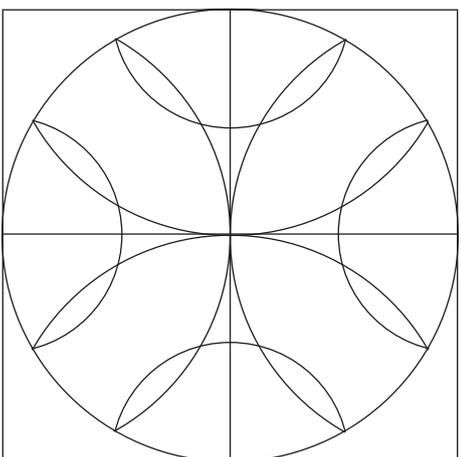
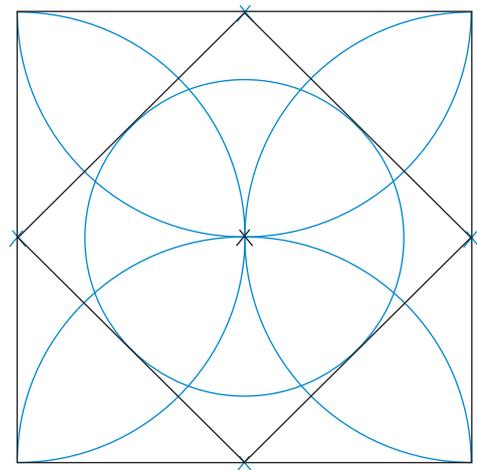
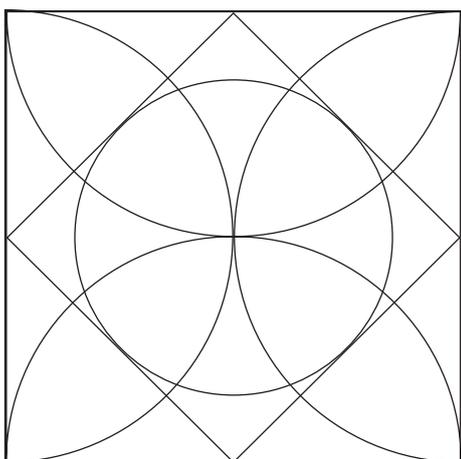
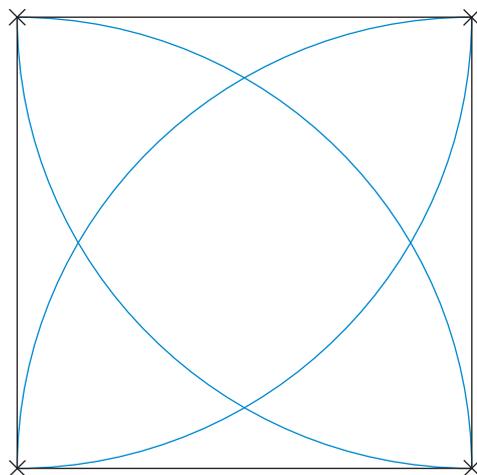
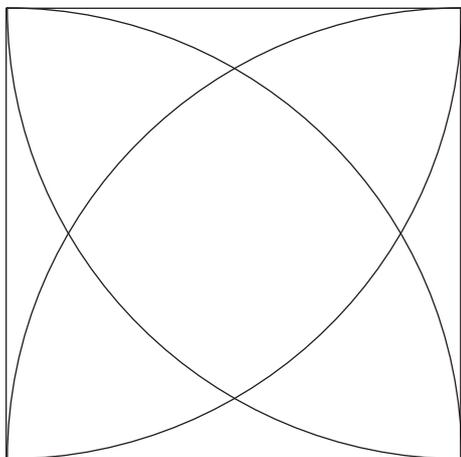
Der große Kreis hat einen Radius von 5 cm, die kleinen Kreise haben einen Radius von 3 cm.



• **Muster mit dem Zirkel zeichnen 4** 

Zeichne die Figuren. Bestimme zuerst die Mittelpunkte der Kreise.
Male die Muster schön an.

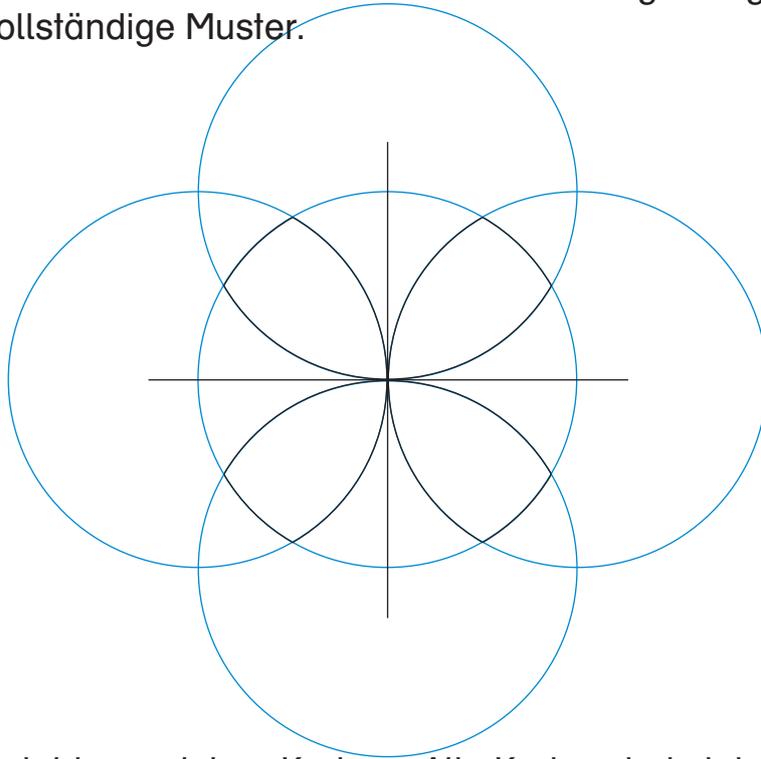
© Diesterweg, Braunschweig



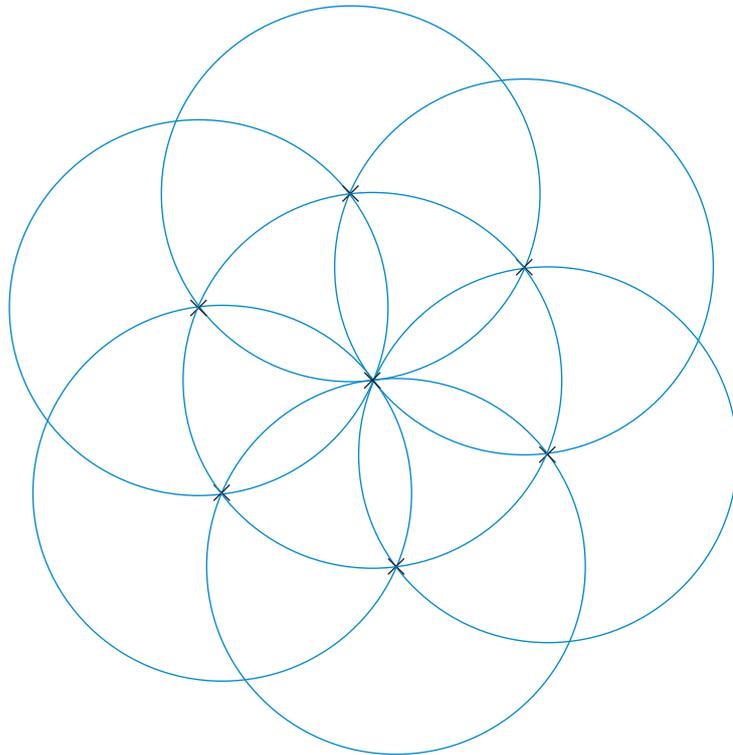
978-3-425-13229-7

• Kreise in Mustern ergänzen 1

- 1 Das Muster besteht aus fünf Kreisen. Alle Kreise sind gleich groß. Zeichne das vollständige Muster.

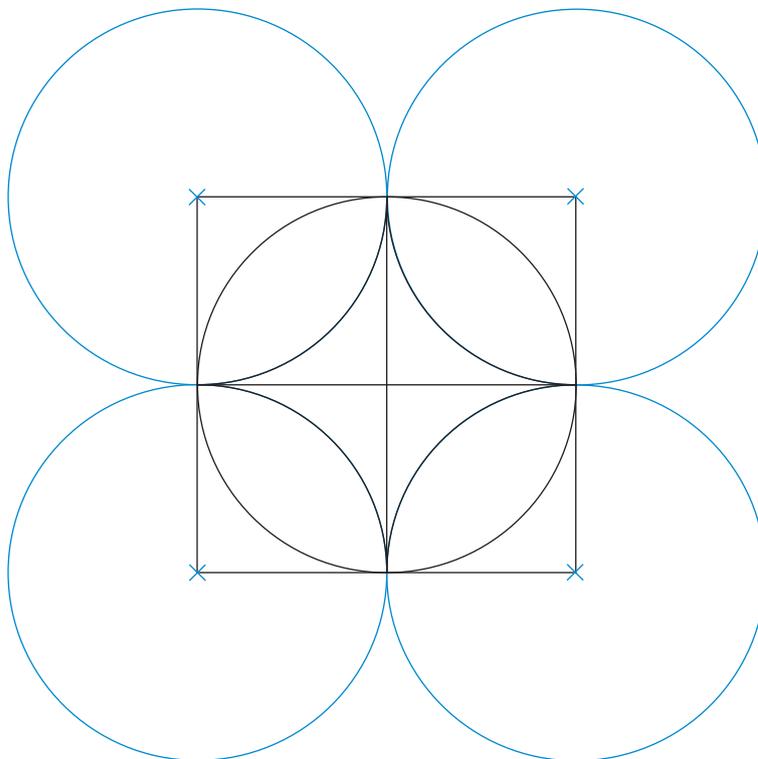
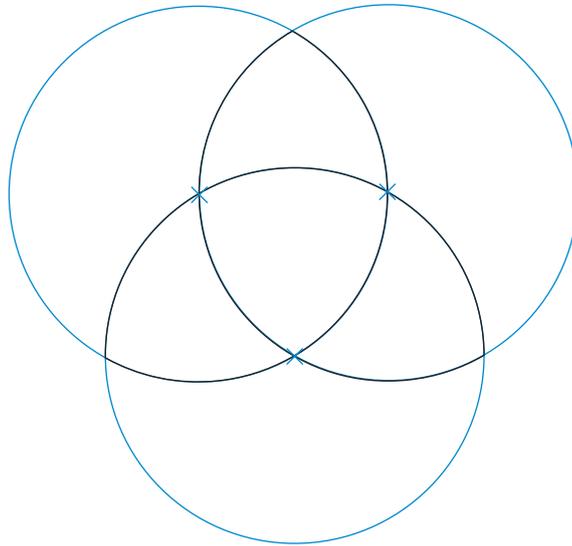


- 2 Das Muster besteht aus sieben Kreisen. Alle Kreise sind gleich groß. Zeichne das vollständige Muster.



• Kreise in Mustern ergänzen 2

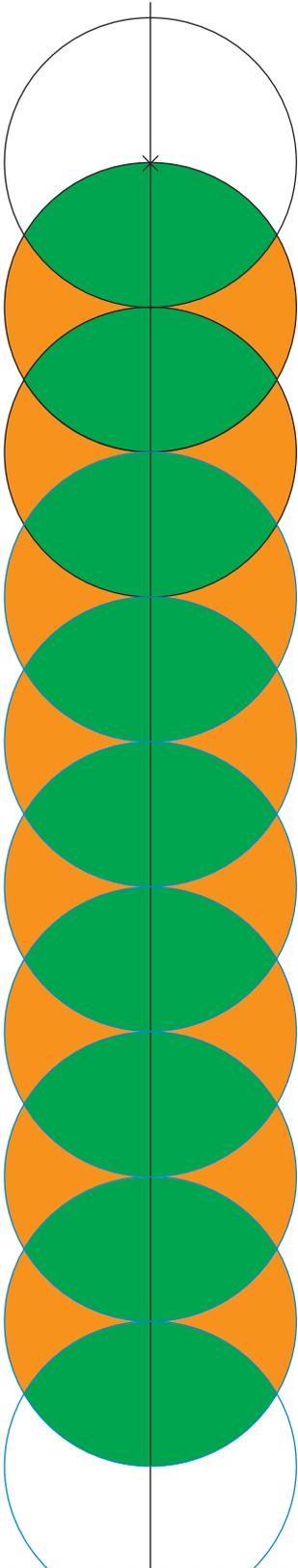
Finde heraus, wie die Muster gezeichnet wurden. Alle Kreise sind gleich groß.
Vervollständige die Kreise.



• **Bandornamente aus Kreisen**

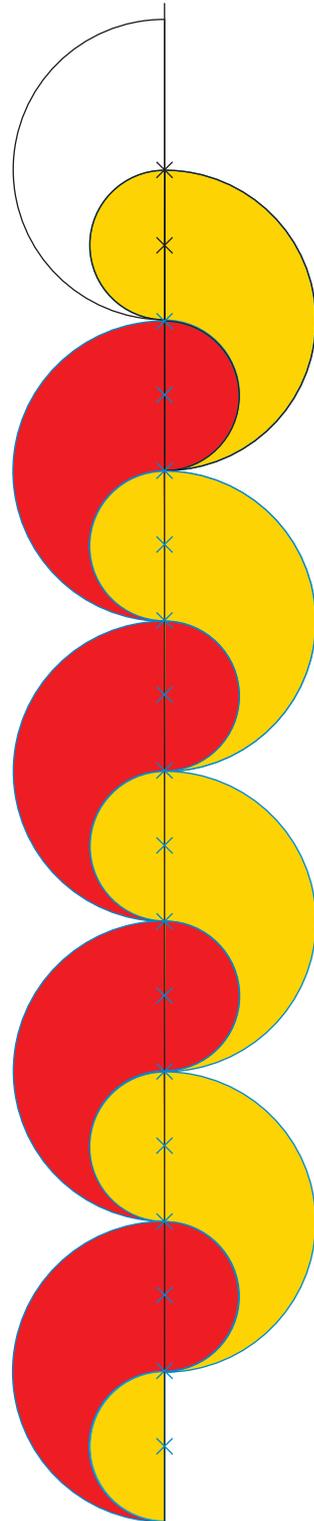
Setze das Muster fort.
Färbe es symmetrisch ein.

(andere Farben möglich)



Setze das Muster fort.
Färbe es dann, verwende aber nur zwei Farben.

(andere Färbungen möglich)



• **Bandornamente aus Kreisen**

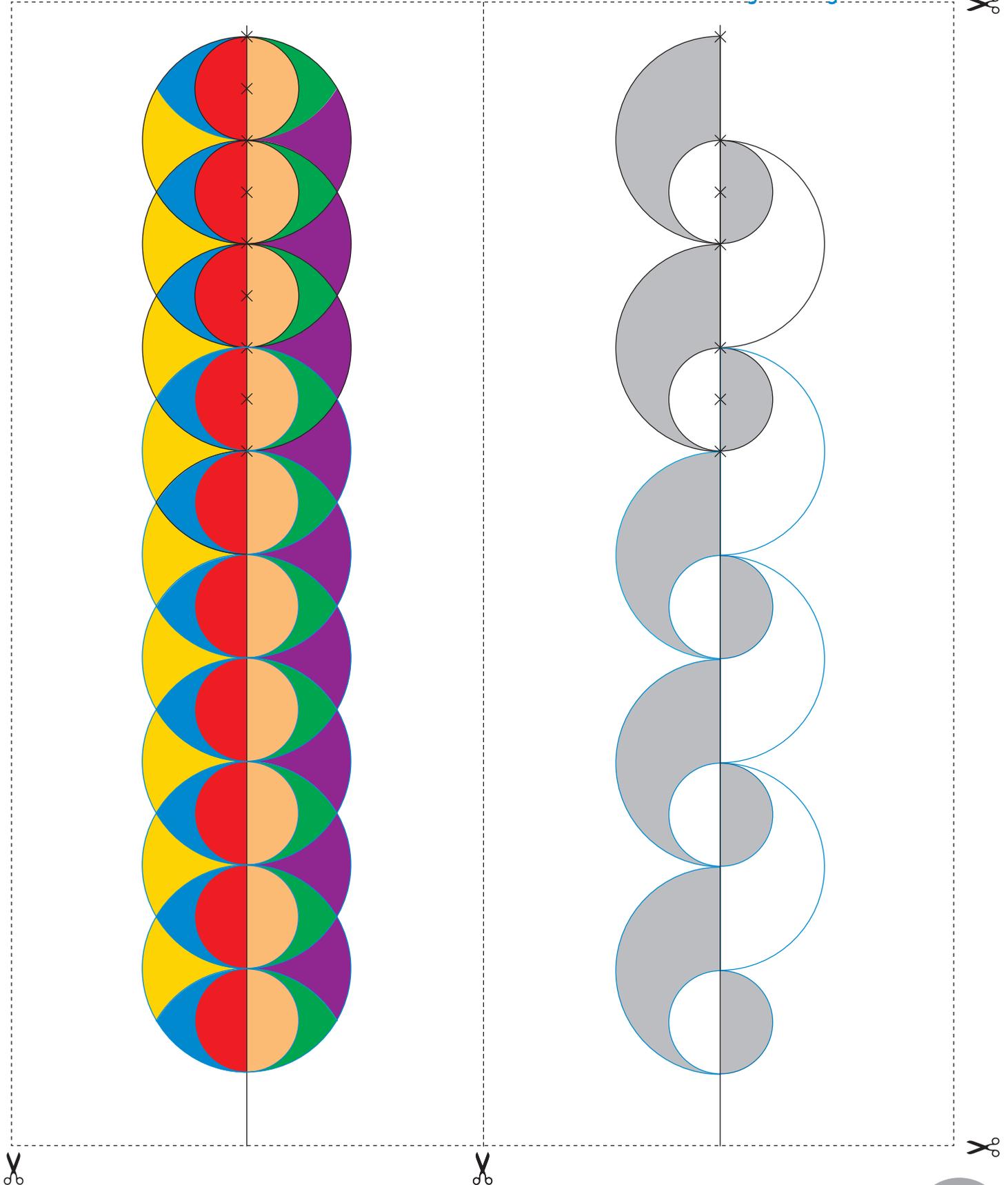
Setze das Muster fort.
Wähle für die Kreisteile verschiedene Farben.

Setze das Muster fort.
Färbe daraus ein Schwarz-Weiß-Muster.

(andere Färbungen möglich)

© Diesterweg, Braunschweig

978-3-425-13229-7



• Paarspiel – Musterkarten herstellen 1

© Diesterweg, Braunschweig

978-3-425-13229-7

