

- 1 Troll Rollo feiert Geburtstag. Zuerst wird gewürfelt. Jeder Mitspieler soll sich eine Gewinnregel aussuchen.

- A Ich gewinne bei 2.  
 B Ich gewinne bei 3 oder 4.  
 C Ich gewinne bei 6.  
 D Ich gewinne bei 1, 2 oder 5.  
 E Ich gewinne bei 7.



Die größte Gewinnchance hat man bei Regel \_\_\_\_.

Trollo wählt Regel A, Ollo Regel B. Die größere Gewinnchance hat \_\_\_\_.

Bei Regel \_\_\_\_ ist es **unmöglich** zu gewinnen, weil

\_\_\_\_\_.

- 2 Die Trolle drehen ein Glücksrad.  
 Rollo gewinnt bei grün, Trollo bei blau, Ollo bei rot und die Elfe Mia bei gelb.



A



B



C



D

Die größte Gewinnchance hat Rollo bei Glücksrad \_\_\_\_,  
 Trollo bei \_\_\_\_, Ollo bei \_\_\_\_, und Mia bei \_\_\_\_.

Für \_\_\_\_\_ ist es bei Glücksrad B **unmöglich** zu gewinnen.