

# Stinktiefel – Spiele im 1000er-Raum

## Zusatzanleitungen für die 2. Klasse

### (100er-Raum)



### 100er-Spiel

#### Addition / Subtraktion im 100er-Raum

*Anzahl Kinder:* 2 – 6

*Material:* alle Einer und Zehnerkarten, 3 Stinktiefel- und 3 Jokerkarten

Die Karten werden gemischt und auf einen Stapel gelegt. Nacheinander deckt jeder Spieler eine Karte auf und lässt sie offen liegen. Sobald jemand mit den bereits liegenden und seiner neu aufgedeckten Zahl 100 bilden kann, darf er die Karten zu sich nehmen. Dazu muss er die Kartenwerte laut zusammenzählen (was von den Mitspielern genauestens kontrolliert wird). Kommt er mit den ausgewählten Karten exakt auf 100, darf er sie behalten. Ansonsten muss er sie wieder offen auf den Tisch legen.

Sonderkarten:

**Stinktiefel**, diese Karte darf man behalten und der nächste Spieler wird ausgelassen.

**Joker**, diese Karte kann einen beliebigen, vom aufdeckenden Spieler bestimmten, Zahlenwert annehmen. Dabei versuchen gute Taktiker natürlich, möglichst viele Karten an sich zu nehmen und zum Schluss für die noch fehlende Zahl zur Ergänzung bis 100 den Joker zu verwenden. Wer am meisten Karten erobert, gewinnt.

