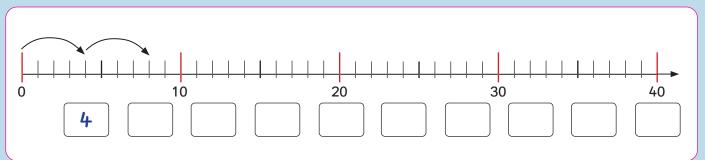
1 Trage die Zahlen der Viererreihe ein. Ergänze die Pfeile.



2 Wie viele Beine? Finde die Malaufgabe.











1) Kreise die Zahlen der Viererreihe ein. 3 Finde die Tauschaufgabe.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

2 Rechne die Nachbaraufgaben.















1 Rechne geschickt.

1 Rechne. Male alle Felder mit den Lösungszahlen aus.

13

