



9 Würfel

Ab 4 Jahren

# GESCHICHTEN- WÜRFEL

Würfeln,  
erzählen,  
kreativ sein!



## Jeder erfindet eine Geschichte

Was passiert, wenn die Maus Taucherflossen trägt? Wird dem Elefanten ein Handstand gelingen? Und watschelt die Ente tatsächlich zur Schule? All eure Ideen könnt ihr in einer bunten Welt voller spannender Abenteuer zum Leben erwecken. **So geht's:**

Überlegt, mit wie vielen Würfeln ihr spielen wollt und legt fest, wer beginnt. Es wird reihum gespielt. Das erste Kind würfelt. Zu sehen sind zum Beispiel: Geschenk, Koffer und die Eis schleckende Maus. Was könnte passieren? Aus den gewürfelten Bildern wird nun eine Geschichte kreierte. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, es gibt kein Richtig oder Falsch! Jede Geschichte ist einzigartig und wunderbar!

Dann ist das nächste Kind an der Reihe, würfelt und erfindet eine neue originelle Geschichte.



## Expertentipp:

- Sieh dir deine gewürfelten Bilder genau an. Bringe sie in eine Reihenfolge. Dann kannst du dich beim Erzählen daran orientieren.
- Ihr habt nicht sofort eine Idee? Kein Problem! Macht euch vorher eine Zeit aus (z. B. eine Minute), um nachzudenken und Ideen zu entwickeln. Ihr könnt dafür eine Sanduhr nutzen.



## Schwierigkeit anpassen:

- Schon mit nur zwei Würfeln könnt ihr eine kleine Geschichte erfinden. Mit jedem zusätzlichen Würfel wird die Geschichte spannender und kniffliger.
- Das Spiel wird schwieriger, je weniger Zeit ihr am Anfang zum Überlegen habt.

Hat jeder von euch eine Geschichte erzählt? Dann könnt ihr besprechen, welche Erzählung besonders gut war und warum.

## Spielvarianten und Ideen

### Alle zusammen erzählen eine Geschichte:

Schafft ihr es, gemeinsam eine tolle Geschichte mit der Maus und ihren Freunden zu erfinden? Einer würfelt. Sucht euch reihum ein Bild aus. Dann trägt jeder anhand seines Bildes einen kleinen Abschnitt (oder nur einen Satz) zur Geschichte bei.

Ihr könnt auch nacheinander würfeln, dann ist die Überraschung größer, welcher Begriff als nächstes eingebunden werden muss.

### In einer bestimmten Art und Weise erzählen:

Ihr könnt festlegen, dass die Geschichte z. B. lustig oder gruslig sein soll.

### Fremdsprache:

Ihr könnt Geschichten in einer Fremdsprache erfinden.

### Nach dem Erzählen:

Ihr könnt kleine Schriftsteller werden und eure kreative Geschichte aufschreiben.



## Für Kinder mit Sprechhemmungen

Jede Mitspielerin und jeder Mitspieler zieht einen Würfel und würfelt. Mit dem gewürfelten Bild wird ein Satz formuliert; die Sätze müssen anfangs nicht zwingend zueinander in Bezug stehen. So können grammatikalische Strukturen gefestigt und geübt werden. Nach und nach werden dann kleine Geschichten angebahnt.



## Einsatzmöglichkeiten

- In der Familie → perfekt um zu Hause Geschichten zu erfinden und nebenbei die Sprachkompetenz und Kreativität zu fördern.
- In der pädagogischen Umgebung → perfekt für den Sitzkreis, Vertretungsstunden oder die Freiarbeit. Erleichtert den Einstieg ins Geschichtenerzählen.



## Hauptfigur: Die Maus



Maus spielt  
Gitarre



Maus taucht



Maus grillt



Maus isst Eis



Maus  
fotografiert



Maus fährt  
Skateboard

## Nebenfiguren: Elefant und Ente



Elefant mit  
Sonnenbrille



Elefant duscht



Elefant turnt



Ente flattert



Ente mit Rucksack/  
Schulranzen



Ente wäscht  
sich

## Gegenstände und Symbole 1



Herz



Zuckertüte



Stift



Buch



Blume /  
Sonnenblume



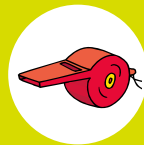
Geschenk



Koffer



Radio



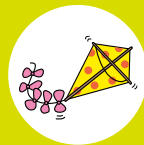
Pfeife /  
Trillerpfeife



Wecker



Fußball



Drachen

## Gegenstände und Symbole 2

## Nahrungsmittel



Saft/Limonade



Kürbis



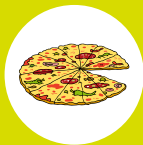
(Geburtstags-)  
Torte



Zitrone



Melone



Pizza

## Orte



Feuer/  
Lagerfeuer



Pyramiden/  
Wüste



Wasser



Bett



Zelt



Palme/Strand

## Fortbewegungsmittel

## Zeit / Wetter



Hubschrauber



Bus / Kleinbus



Schlitten



Sonne



Mond



Wolke



Roller



Fahrrad



Boot /  
Schlauchboot



Blatt / Blätter

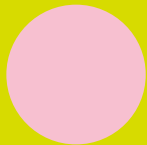


Regenschirm



Schneeflocke

## Farben, Zahlen, Muster



Rosa



Türkis



Drei



Sieben



Streifen/  
gestreift



Punkte/  
gepunktet



Achtung! Nicht für Kinder unter  
36 Monaten geeignet. Kleine Teile.  
Erstickengefahr!

Illustrationen:

© I. Schmitt-Menzel / Friedrich Streich  
WDR mediagroup GmbH

Layout/Satz: Mareike Siepmann

Redaktion: Stefanie Drechsel



**MIX**  
Papier | Fördert  
gute Waldnutzung  
**FSC® C020056**





# GESCHICHTEN- WÜRFEL

Würfeln, erzählen, kreativ sein!

Tauche ein in die Welt der Maus! Würfle und erfinde mit den Motiven fantasievolle, aufregende oder witzige Geschichten.

Ein Würfelvergnügen für alle!



© 2024  
Westermann Lernwelten GmbH  
Georg-Westermann-Allee 66  
D-38104 Braunschweig  
[www.westermann.de](http://www.westermann.de)

ISBN 978-3-07-210373-2

